

**○ KV 4/2a: Hundir la flota**

Jugad a hundir la flota (*Schiffe versenken*). Dibujad cuatro barcos (de 1, 2, 3 y 4 casillas, horizontal o vertical) en esta tabla. Después, jugad como en el ejemplo.

	Yo	Tú	Él / ella	Nosotros, -as	Vosotros, -as	Ellos / ellas
tener sed						
no poder cocinar						
no encontrar alimentos						
estar enfermo, -a						
querer encontrar agua						
pelearse por agua y alimentos						

Tenéis cuatro barcos (horizontal → o vertical ↓)



**Ejemplo** (para ver los barcos, mirad la página 70 del libro):

A: Tú tendrías sed.

B: ¡Tocado!

A: Yo tendría sed.

B: ¡Agua!

A: Él tendría sed.

B: ¡Hundido!

**KV 4/2b: Hundir la flota**

Jugad a hundir la flota (*Schiffe versenken*). Hablad con vuestro compañero / vuestra compañera sobre cuántos barcos queréis poner. Tienen que ser, por lo menos, cuatro (de 1, 2, 3 y 4 casillas, horizontal o vertical). Dibujadlos en esta tabla. Escribid, además, más ideas en las líneas blancas de la tabla. Después, jugad como en el ejemplo.

	Yo	Tú	Él / ella	Nosotros, -as	Vosotros, -as	Ellos / ellas
tener sed						
no poder cocinar						
no encontrar alimentos						
estar enfermo, -a						
querer encontrar agua						
pelearse por agua y alimentos						

Tenéis, por lo menos, cuatro barcos (horizontal → o vertical ↓)

**Ejemplo** (para ver los barcos, mirad la página 70 del libro).

A: Tú tendrías sed.

B: ¡Tocado!

A: Yo tendría sed.

B: ¡Agua!

A: Él tendría sed.

B: ¡Hundido!