

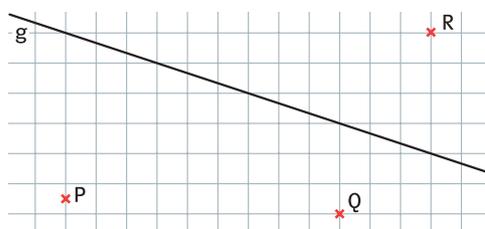
# Rückspiegel Grundbegriffe

## Wo stehe ich?

Ich kann ...					Lerntipp!
	sehr gut	gut	etwas	nicht gut	
1 den Abstand zwischen einem Punkt und einer Geraden bestimmen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 98
2 ein Koordinatensystem zeichnen und Punkte eintragen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 102
3 Winkelarten bestimmen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 104
4 Winkel messen und zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 104
*5 eine Figur an einer Achse spiegeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 109
*6 eine Figur an einem Punkt spiegeln.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 109

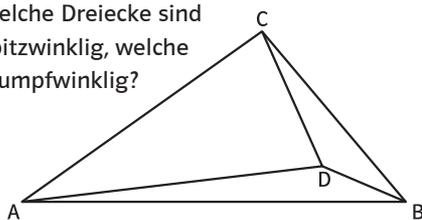
### Überprüfen Sie Ihre Einschätzung:

- 1 Übertragen Sie die Zeichnung in Ihr Heft. Zeichnen und messen Sie von jedem Punkt den Abstand zur Geraden g.

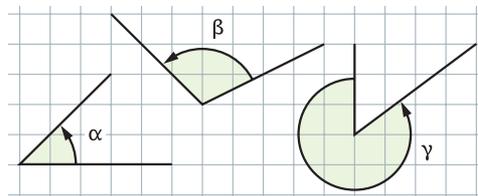


- 2 Tragen Sie in ein Koordinatensystem ein:  
A(2|1); B(4|1); C(6|1); D(8|1); E(10|1);  
F(1|2); G(1|4); H(1|6); I(1|8); J(1|10).  
Verbinden Sie A mit J, B mit I, C mit H, D mit G und E mit F.

- 3 Welche Dreiecke sind spitzwinklig, welche stumpfwinklig?



- 4 Gegeben sind verschieden große Winkel.  
a) Ermitteln Sie die Größe der Winkel.



- b) Zeichnen Sie die Winkel in Ihr Heft.

$$\alpha = 40^\circ \quad \beta = 90^\circ \quad \gamma = 125^\circ$$

$$\delta = 180^\circ \quad \epsilon = 210^\circ \quad \varphi = 270^\circ$$

- \*5 Die Symmetrieachse verläuft durch die Punkte P(3|1) und Q(3|2). Spiegeln Sie das Dreieck ABC mit A(1|1), B(3|3), C(0,5|3) an dieser Achse. Geben Sie die Koordinaten der Bildpunkte an.

- \*6 Spiegeln Sie die Strecke  $\overline{AB}$  mit A(2|1) und B(0|2) am Koordinatenursprung (0|0). Geben Sie die Koordinaten der Bildpunkte an.