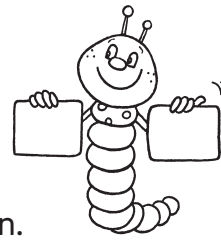


Kopfüber in den Unsinn – Lustige Schimpfwörter leicht gemacht

■ Schneide die Kärtchen aus und lege sie verdeckt auf drei Stapel.
Decke je eine Karte auf und du kannst verschiedene Schimpfwörter lesen.



quadratlatschiger	Zottel-	Kauz
megaverrückter	Riesen-	Lulatsch
irrgläubiger	Trantüten-	Kerl
glubschäugiger	Firlefanzen-	Typ
schlitzohriger	Kokolores-	Heini
faulblättriger	Ohren-	Mumpitz
hinterhältiger	Schabernack-	Flegel
unfugtreibender	Schleim-	Kobold

Lesewegweiser (1)

○

○

○

○

○

○

○

○

Vermutungen zu einem Text anstellen

1. Lies die Überschrift.
2. Betrachte Bilder.
3. Überlege, was du schon weißt.
4. Vermute, was du erfahren wirst.
5. Lies den Text.
6. Sind deine Vermutungen eingetroffen?
7. Was hast du Neues erfahren?

Erfassen, wovon ein Text handelt

1. Lies die Überschrift.
2. Betrachte Bilder.
3. Lies hervorgehobene Wörter.
4. Überfliege den Text mit den Augen.
Suche nach wichtigen Wörtern.
5. Fasse zusammen, wovon der Text handelt.

Unbekannte Wörter verstehen

1. Lies den Text.
Welches Wort verstehst du nicht?
2. Überlege, was das Wort bedeuten könnte.
3. Suche nach Stellen, die das Wort erklären.
Frage nach.
Schlage in Büchern nach.
Suche im Internet.

Wichtige Wörter finden

1. Lies den Text.
2. Überlege, worum es in dem Text geht.
3. Welche Wörter helfen dir, den Text zu verstehen?
4. Markiere diese wichtigen Wörter.

1

2

3

4

Entweder die einzelnen Lesewegweiser-Pfeile ausschneiden, laminieren oder den gesamten Lesewegweiser kopieren und als Leporello ausschneiden und falten. Fertig.



Lesewegweiser (2)

Überschriften zu Textabschnitten finden

1. Lies jeden Abschnitt.
2. Überlege, worum es in jedem Abschnitt geht.

5

Texte gliedern und roten Faden finden

1. Lies den Text.
2. Suche wichtige Wörter und markiere sie.
3. Schreibe die wichtigen Wörter auf Karten.
Die Karten in der richtigen Reihenfolge sind der rote Faden..

6

W-Fragen stellen

- Wer handelt?
- Was geschieht?
- Wie geschieht es?
- Wo geschieht es?
- Warum geschieht es?

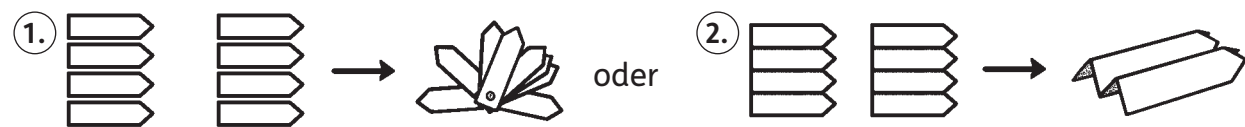
7

Den Text bewerten

- Waren deine Vermutungen richtig?
- Wie hat dir der Text gefallen?
- Welche Schritte im Lesewegweiser haben dir geholfen?

8

Entweder die einzelnen Lesewegweiser-Pfeile ausschneiden, laminieren oder den gesamten Lesewegweiser kopieren und als Leporello ausschneiden und falten. Fertig.



Leselexikon

Beantworte die Fragen.
Bei richtiger Antwort ergibt sich ein Lösungswort.



1. Was enthält eine **Fabel**?
 - eine Lehre L
 - eine Lüge B

2. Was ist typisch für ein **Märchen**?
 - wundersame Geschehnisse E
 - wirkliche Ereignisse D

3. Was macht ein **Autor**?
 - Texte verfassen X
 - Texte verhexen F

4. Was ist ein **Dialog**?
 - ein Chor G
 - ein Gespräch zwischen zwei oder mehreren Personen I

5. Was vermag ein **Schwank**?
 - Er bringt die Menschen zum Lachen. K
 - Er bringt die Menschen ins Schwanken. H

6. Was ist ein **Haiku**?
 - eine japanische Gedichtform mit 13 Zeilen A
 - eine japanische Gedichtform mit drei Zeilen O

7. Bei einem **Interview** werden Menschen befragt
 - von einem Roboter P
 - von einem Reporter N

Lösungswort:

1	2	3	4	5	6	7	