

Die Jagd nach der Maus

Anzahl der Mitspieler: 2-4

Material: 1 Spielwürfel, je Spieler eine Spielfigur

Spielregel:

Setzt alle Figuren auf das Startfeld „Katze“.

Wer die höchste Zahl würfelt, darf beginnen.

Würfelt nun abwechselnd und rückt um die entsprechende Augenzahl vor.

Erreichst du eine Aufgabe, musst du sie lösen und danach setzt du deine Spielfigur auf die Maus mit der entsprechenden Ergebniszahl. Kommst du auf eine Maus, kannst du dich ausruhen, weil du keine Aufgaben zu lösen hast.

Auf einer Maus können mehrere Spielfiguren stehen. Bei einer „Sechs“ darfst du nicht noch einmal würfeln.

Das Ziel „Maus vor der Windmühle“ muss genau erreicht werden. Wer darauf zuerst steht, ist Sieger.