

Würfeln mit einem GTR oder CAS

Statt selbst zu würfeln, kann dies auch ein GTR oder CAS erledigen. Man kann Zufallszahlen zwischen 1 und 6 erzeugen und somit das Werfen eines Würfels simulieren. Man kann auch drei Würfe auf einmal ausgeben lassen.

TI-84 Plus

randInt(1,6)	4	randInt(1,6,3)	{6,6,2}
randInt(1,6)	2	randInt(1,6,3)	{6,6,1}
randInt(1,6)	1	randInt(1,6,3)	{5,2,4}

TI-nspire CX CAS

```

1.1 | LS
-----
randInt(1,6) 6
randInt(1,6) 3
randInt(1,6) 5
randInt(1,6) 1
randInt(1,6) 3
|
    
```

```

1.1 | LS
-----
randInt(1,6,3) {6,2,5}
randInt(1,6,3) {6,2,3}
randInt(1,6,3) {1,6,1}
randInt(1,6,3) {1,4,6}
randInt(1,6,3) {6,2,2}
|
    
```

Casio ClassPad II fx-CP400

```

Edit Aktion Interaktiv
-----
rand(1,6) 2
rand(1,6) 1
rand(1,6) 2
rand(1,6) 2
rand(1,6) 5
rand(1,6) 1
rand(1,6) 3
|
    
```

```

Edit Aktion Interaktiv
-----
randList(3,1,6) {2,4,2}
randList(3,1,6) {5,2,3}
randList(3,1,6) {1,1,5}
randList(3,1,6) {2,6,2}
randList(3,1,6) {3,2,1}
randList(3,1,6) {6,5,2}
randList(3,1,6) {2,3,2}
|
    
```