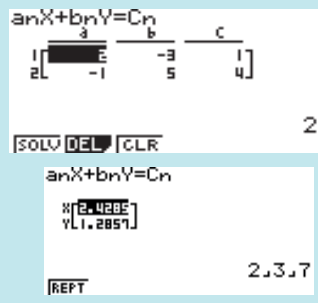
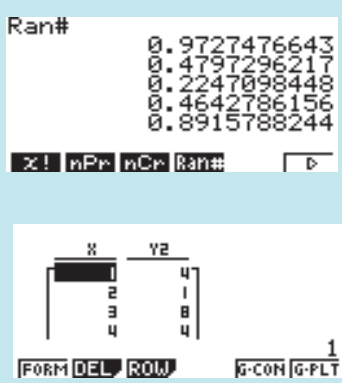






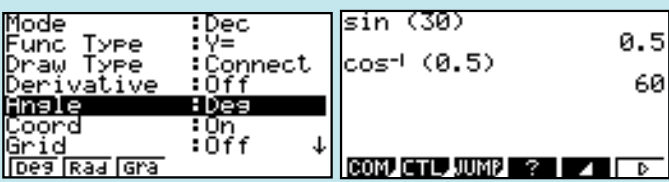
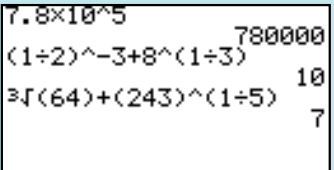
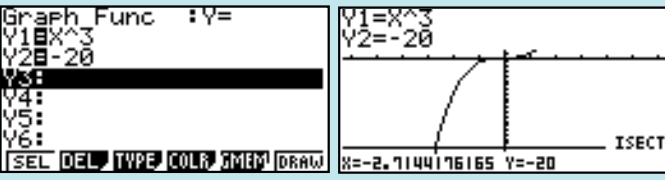
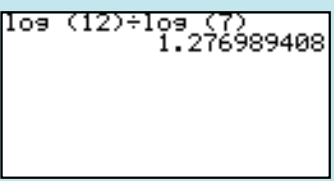
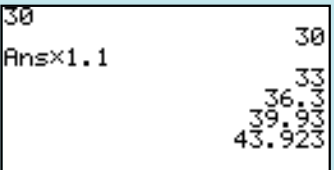
# Hilfekarte Casio CFX-9850GB Plus – Infoblatt

Ziel	Eingabe	Bildschirmanzeige															
<b>Rechnen</b>																	
<b>MENU - RUN</b>																	
$3,5 + \frac{4}{3}$ berechnen Umwandlung der Ausgabe in Bruch- oder Dezimaldarstellung (wenn möglich) Näherung für $\sqrt{2}$ berechnen Vorherige Ausgabe zur Berechnung des Terms $(\sqrt{2} + 3) \cdot 7$ verwenden	$3 \cdot 5 \div 3 \text{ EXE}$ $F? \text{ D}$ $\text{SHIFT} \text{ } x^2 \text{ } 2 \text{ EXE}$ $( \text{SHIFT} ( \text{ } 3 ) \text{ } 7 \text{ EXE EXE}$	$3.5+4\div3$ $4.833333333$ $\sqrt{2}$ $1.414213562$ $(\text{Ans}+3)\times7$ $30.89949494$ $237.2964646$															
Speichern der Zahlen 2, 3 und -4 in den Variablen A, B und C Eingabe des Terms $\frac{-B+\sqrt{B^2-4AC}}{2A}$ Speichern in der Funktionsvariablen f1 Termwert $\frac{-B+\sqrt{B^2-4AC}}{2A}$ berechnen Term aus f1 laden, Vorzeichen vor der Wurzel korrigieren und Wert berechnen	$2 \text{ ? ALPHA } X,T,? \text{ EXE}$ $3 \text{ ? ALPHA } LOG \text{ EXE}$ $(- ) 4 \text{ STO ALPHA LN}$ $\text{EXE}$ $( ( (- ) \text{ ALPHA } LOG \text{ } x^2 \text{ } ( \text{ ALPHA } LOG$ $\text{SHIFT} \text{ } x^2 \text{ } 4$ $\text{ALPHA } X,T,? \text{ ALPHA LN )}$ $) \text{ } ( 2 \text{ ALPHA } X,T,? )$ $\text{OPTN } F6 \text{ } F6 \text{ } F3 \text{ } F1 \text{ } F1$ $\text{EXE}$ $\text{OPTN } F6 \text{ } F6 \text{ } F3 \text{ } F2 \text{ } F1$ $\text{EXE}$	$2\rightarrow A$ $3\rightarrow B$ $-4\rightarrow C$ $(-B+\sqrt{B^2-4\times A\times C})\div(2\times A)$ $0.8507810594$ $\text{== Function Memory ==}$ $f1: (-B+\sqrt{B^2-4\times A\times C})\div$ $f2:$ $(-B-\sqrt{B^2-4\times A\times C})\div(2\times A)$ $-2.350781059$															
<b>Graphen darstellen</b>																	
<b>MENU - GRAPH</b>																	
Zuordnungsvorschriften $y_1(x) = 0,5x + 2$ $y_2(x) = (x+1)^2 - 3$ im Y-Editor eingeben Zugehörige Graphen im Zeichenfenster zeichnen Einstellungen im Zeichnen-Fenster: X-Bereich von -5 bis 3; Teilstriche auf der x-Achse alle 0,5 Einheiten; Y-Bereich von -3 bis 4; ein Teilstrich pro Einheit auf der y-Achse.	$F6 \dots$ $0 \text{ } 5 \text{ } X,0,T \text{ } + \text{ } 2$ $\text{EXE}$ $( \text{ } X,0,T \text{ } + \text{ } 1 ) \text{ } x^2 \text{ } - \text{ } 3$ $\text{EXE}$ $F6$ $F3$ $(- ) 5 \text{ EXE } 3 \text{ EXE}$ $0 \text{ } 5 \text{ EXE}$ $(- ) 3 \text{ EXE } 4 \text{ EXE}$ $1 \text{ EXE}$	Graph Func : Y= $Y1:0,5\times X+2$ $Y2:(X+1)^2-3$ $Y3:$ View Window $Xmin:-10$ $max:10$ $scale:1$ $Ymin:-10$ $max:10$ $scale:1$ $\text{INIT TRIG STD STO RCL}$ View Window $Xmin:-5$ $max:3$ $scale:0,5$ $Ymin:-3$ $max:4$ $scale:1$ $\text{INIT TRIG STD STO RCL}$															
Graphen neu zeichnen Graph mit Cursor abfahren (Trace) Wechsel zwischen den Graphen zurück zur Y-Editor	$F6$ $F1 \text{ } \leftarrow \text{ oder } \rightarrow$ $\uparrow \text{ oder } \downarrow$ $\text{EXIT}$	$Y2=(X+1)^2-3$ $X=-1,4285714285 \text{ } Y=-2,8163265306$															
<b>Wertetabellen anzeigen</b>																	
<b>MENU - TABLE</b>																	
Funktionen auswählen Bereichseinstellungen: Startwert: -3; Endwert: 6; Schrittweite 0,5 Zurück nach TABLE Tabelle anzeigen / scrollen / zurück	$\text{F5} \text{ } ( ) \text{ } 3 \text{ EXE } 6 \text{ EXE}$ $0,5 \text{ EXIT}$ $F6 \text{ } \leftarrow \text{ oder } \rightarrow \text{ } \leftarrow \text{ oder } \rightarrow \text{ } \text{EXIT}$	Table Func : Y= $Y1:0,5\times X+2$ $Y2:(X+1)^2-3$ $Y3:$ Table Range $X$ $\text{Start:}-3$ $\text{End:}6$ $\text{Pitch:}0,5$ <table border="1"> <thead> <tr> <th>X</th> <th>Y1</th> <th>Y2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-3</td> <td>0,5</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>-2,5</td> <td>0,75</td> <td>-0,75</td> </tr> <tr> <td>-2</td> <td>1</td> <td>-2</td> </tr> <tr> <td>-1,5</td> <td>1,25</td> <td>-2,75</td> </tr> </tbody> </table> $\text{FORM DEL ROW } \text{G-COL } \text{G-FLT}$	X	Y1	Y2	-3	0,5	1	-2,5	0,75	-0,75	-2	1	-2	-1,5	1,25	-2,75
X	Y1	Y2															
-3	0,5	1															
-2,5	0,75	-0,75															
-2	1	-2															
-1,5	1,25	-2,75															
<b>mit Graphen arbeiten</b>																	
<b>MENU - GRAPH</b>																	
Graphikansicht auswählen Nullstellen (ROOT) bestimmen Cursor auf den Graph von $y_2$ bringen suche von links nach rechts weitere Nullstelle(n) suchen	$\text{MENU } 5 \text{ oder EXIT}$ $F6 \text{ SHIFT } F5 \text{ } F1$ $\uparrow \text{ oder } \downarrow$ $\text{EXE}$ starten, ablesen $\rightarrow \dots$	$Y2=(X+1)^2-3$ $Y2=(X+1)^2-3$ $X=-1$ $Y=-3$ MIN															

# Hilfekarte Casio CFX-9850GB Plus – Infoblatt

<p><b>Schnittpunkte</b> (ISECT) bestimmen Auswahl der Graphen im Y-Editor Graphen zeichnen und Suche von links nach rechts beginnen ... ablesen, weitersuchen ...</p> <p>Die Koordinaten des aktuellen Schnittpunkts sind in den Variablen X und Y gespeichert und können im Algebraeditor (RUN) abgerufen werden. Zurück zur Graphikansicht</p>	<p>EXIT <math>\leftarrow</math> / <math>\rightarrow</math> F1 F6 F5 F5 EXE ...</p> <p><math>\leftarrow</math> ...</p> <p>MENU 1 ALPHA <math>\leftarrow</math> ALPHA <math>\rightarrow</math></p> <p>MENU 5 F6</p>	
<p>Zuerst den Graphen wählen ... <b>Minima</b> (MIN) bestimmen (für <math>y_2</math>) <b>Maxima</b> (MAX) bestimmen</p> <p>Die weitere Vorgehensweise ist genauso wie bei Nullstellen und Schnittpunkten.</p>	<p><math>\leftarrow</math> / <math>\rightarrow</math> ...</p> <p>SHIFT F5 F3 EXE ... SHIFT F5 F2 EXE ...</p>	
<b>lineare Gleichungssysteme lösen MENU – EQUA</b>		
<p>Lösen des LGS I : <math>2x - 3y = 1</math> II : <math>-x + 5y = 4</math></p> <p>Lösungen bestimmen und anzeigen (SOLV) (Ergebnisse werden in Dezimal- und, wenn möglich, in Bruchschreibweise dargestellt)</p>	<p>LGS mit 2 Unbekannten: MENU SHIFT X,T,T F1 F1</p> <p>Eingabe der Koeffizienten: 2 EXE (-) 3 EXE 1 EXE (-) 1 EXE 5 EXE 4 EXE</p> <p>F1</p>	
<b>Zufallsfunktionen erstellen, Simulationen vornehmen</b>		
<p><b>Ran#</b> liefert Zufallszahlen zwischen 0 und 1</p> <p><math>y_1 = \text{Intg}(\text{Ran#} \cdot A)</math> liefert ganze Zufallszahlen zwischen 0 und Wert von A <math>y_2 = \text{Intg}(\text{Ran#} \cdot (B - A + 1)) + A</math> liefert ganze Zufallszahlen im Bereich der Variablen A und B</p> <p>Simulieren einer Reihe von fünf Würfeln mit einem Spielwürfel</p> <p>Wert 1 nach Variable A Wert 6 nach Variable B Tabelle für <math>y_2</math> im Bereich 1 bis 5 mit Schrittweite 1 festlegen</p> <p>Tabelle anzeigen und scrollen</p>	<p>MENU 1 OPTN F6 F3 F4 EXE ...</p> <p><math>y_1</math> und <math>y_2</math> im Y-Editor eingeben mithilfe von</p> <p>MENU 5 OPTN F4 F4 für Ran# OPTN F5 F5 für Intg</p> <p>MENU 1 1 ? ALPHA X,T,T EXE 6 ? ALPHA LOG EXE</p> <p>MENU 7, <math>y_2</math> auswählen ... F5 1 EXE 5 EXE 1 EXE</p> <p>EXIT F6 <math>\leftarrow</math> <math>\rightarrow</math> <math>\leftarrow</math> <math>\rightarrow</math> / EXIT</p>	

# Hilfekarte Casio CFX-9850GB Plus – Infoblatt

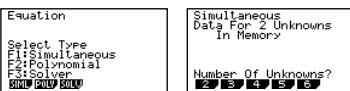
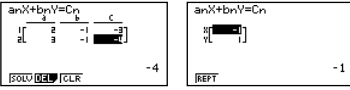
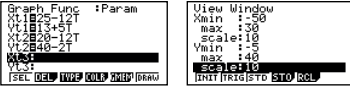
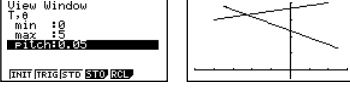
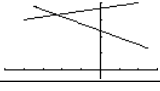

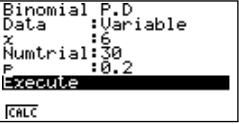
Ziel	Eingabe	Bildschirmanzeige
<b>Rechtwinklige Dreiecke</b>		
<p>GTR auf den Grad-Modus <b>ANGLE: GRA</b> umstellen:</p> <p>Sinus von 30° berechnen:</p> <p>Winkel berechnen, der zum Kosinuswert 0,5 gehört (<b>cos<sup>-1</sup></b>):</p>	<p><b>SET UP</b>    </p> <p><b>F3</b></p> <p><b>MENU</b> <b>1</b> - RUN</p> <p><b>SIN</b> <b>(</b> <b>3</b> <b>0</b> <b>)</b> <b>EXE</b></p> <p><b>SHIFT</b> <b>COS</b> <b>(</b> <b>0</b> <b>.</b> <b>5</b> <b>)</b> <b>EXE</b></p>	
<b>Potenzen und Logarithmus</b>		
<p>Eingabe von <b>Zehnerpotenzen</b>, z.B. <math>7,8 \cdot 10^5</math>:</p> <p>Eingabe von Potenzen mit beliebiger Basis, z.B. <math>(\frac{1}{2})^{-3} + \sqrt[3]{8}</math>:</p> <p>Alternative Berechnung von <b>n-ten Wurzeln</b>, z.B. <math>\sqrt[3]{64} + \sqrt[5]{243}</math>:</p>	<p><b>7</b> <b>.</b> <b>8</b> <b>×</b> <b>1</b> <b>0</b> <b>^</b> <b>5</b> <b>EXE</b></p> <p><b>(</b> <b>1</b> <b>÷</b> <b>2</b> <b>)</b> <b>^</b> <b>(-)</b> <b>3</b> <b>+</b> <b>8</b> <b>^</b> <b>(</b> <b>1</b> <b>÷</b> <b>3</b> <b>)</b> <b>3</b> <b>)</b> <b>EXE</b></p> <p><b>SHIFT</b> <b>(</b> <b>(</b> <b>6</b> <b>4</b> <b>)</b> <b>÷</b> <b>(</b> <b>2</b> <b>4</b> <b>3</b> <b>^</b> <b>(</b> <b>1</b> <b>÷</b> <b>5</b> <b>)</b> <b>)</b> <b>EXE</b></p>	
<p><b>Potenzgleichungen</b> graphisch lösen, z.B.: <math>x^3 = -20</math>:</p> <p>Im Y-Editor die linke bzw. die rechte Seite der Gleichung eingeben und die Graphen bei passender Fenstereinstellung zeichnen lassen.</p> <p>Schnittpunkt(e) berechnen [ISCT]</p>	<p><b>MENU</b> <b>5</b> - GRAPH</p> <p>Y1 = <b>X</b>,<b>0</b>,<b>T</b> <b>^</b> <b>3</b> <b>EXE</b></p> <p>Y2 = <b>(-)</b> <b>2</b> <b>0</b> <b>EXE</b></p> <p>Fenstereinstellung ...</p> <p><b>F6</b>: DRAW <b>F5</b> <b>F5</b>: ISCT</p>	
<p><b>Exponentialgleichungen</b> mithilfe des Logarithmus zur Basis 10 lösen, z.B.: <math>7^x = 12</math></p> <p><math>x = \log_7(12) = \frac{\log(12)}{\log(7)}</math></p>	<p><b>MENU</b> <b>1</b> - RUN</p> <p><b>LOG</b> <b>1</b> <b>2</b> <b>)</b> <b>÷</b> <b>LOG</b> <b>7</b> <b>)</b> <b>EXE</b></p>	
<b>Wachstumsvorgänge</b>		
<p>Wachstumsvorgang in rekursiver Darstellung im Rechenfenster berechnen, z.B.:</p> <p><math>B(0) = 30</math></p> <p><math>B(n+1) = B(n) \cdot 1,1</math></p>	<p><b>MENU</b> <b>1</b> - RUN</p> <p><b>3</b> <b>0</b> <b>EXE</b> <b>EXE</b> <b>×</b> <b>1</b> <b>.</b> <b>1</b> <b>EXE</b> <b>EXE</b> ...</p>	

Ziel	Eingabe	Bildschirmanzeige										
Wachstumsvorgänge (Fortsetzung)												
Wachstumsvorgang im Folgenmodus darstellen 1. explizite Darstellung: $B(n) = 200 \cdot 1,07^n$ und $B(n) = 200 + 7 \cdot n$ Eingabe im Y-Editor, Fenster einstellen, Folgen graphisch darstellen, Werte abfahren	<b>MENU</b> <b>8</b> - RECUR $a_{n+1} = 200 \times 1,07^{(n+1)}$ $b_{n+1} = 200 + 7 \times (n+1)$ <b>F1</b> : n <b>EXE</b> $b_{n+1} = 200 + 7 \times (n+1)$ $\times$ <b>F4</b> : n, <b>F1</b> : n <b>EXE</b> <b>F6</b> : TABLE, <b>F6</b> : G-PLT <b>SHIFT</b> <b>F1</b> : Trace											
2. rekursive Darstellung: $B(n+1) = B(n) + 0,2 \cdot (40 - B(n))$ $B(0) = 1$ Folge eingeben, Anfangswert B(0) und Bereich einstellen, Folge tabellarisch und graphisch darstellen, Werte abfahren	<b>MENU</b> <b>8</b> - RECUR $a_{n+1} = F4: n, a_n F2: a_n$ $+ 0,2 \times (40 - F4: n, a_n F2: a_n)$ <b>EXE</b> <b>F6</b> : TABLE, <b>F6</b> : G-PLT <b>SHIFT</b> <b>F1</b> : Trace											
Wahrscheinlichkeit												
<b>Erwartungswert</b> der Zufallsvariablen X berechnen: <table><tr><th>g</th><th>-1</th><th>0</th><th>1</th><th>2</th></tr><tr><td>P(X=g)</td><td>125/216</td><td>75/216</td><td>15/216</td><td>1/216</td></tr></table> Im Listeneditor in List 1 die Werte der Zufallsvariablen und in List 2 die zugehörigen Wahrscheinlichkeiten eingeben. Im Rechenfenster die Produkte addieren.	g	-1	0	1	2	P(X=g)	125/216	75/216	15/216	1/216	<b>MENU</b> <b>4</b> - LIST Werte eingeben <b>MENU</b> <b>1</b> - RUN <b>OPTN</b> <b>F1</b> : List <b>F6</b> :> <b>F6</b> :> <b>F1</b> : Sum <b>F6</b> :> <b>(F1</b> : List <b>1</b> $\times$ <b>F1</b> : List <b>2</b> ) <b>EXE</b>	
g	-1	0	1	2								
P(X=g)	125/216	75/216	15/216	1/216								
a) <b>Zufallszahlen</b> zwischen 1 und 6 erzeugen b) <b>150 Zufallszahlen</b> zwischen 1 und 6 erzeugen und in einer Tabelle speichern: <b>MENU</b> <b>7</b> - TABLE, Funktion Y1 eingeben, <b>F5</b> : RANG ... <b>F6</b> : TABL ... c) Tabelle in einer Liste speichern: <b>OPTN</b> <b>F1</b> : LIST <b>F2</b> : LMEM <b>F1</b> : List1 d) Histogramm der Liste erzeugen und Werte abfahren	a) <b>MENU</b> <b>1</b> - RUN <b>OPTN</b> <b>F6</b> :> <b>F4</b> : NUM <b>F2</b> : Int ( <b>6</b> ) <b>EXE</b> ... b) <b>MENU</b> <b>7</b> - TABLE Funktion Y1 eingeben, <b>F5</b> : RANG ... <b>F6</b> : TABL ... c) <b>MENU</b> <b>1</b> - RUN <b>OPTN</b> <b>F1</b> : LIST <b>F2</b> : LMEM <b>F1</b> : List1 d) <b>MENU</b> <b>4</b> - STAT <b>OPTN</b> <b>F1</b> : GRAPH <b>F6</b> : DRAW GraphType: Hist <b>EXE</b> <b>F1</b> : GPH1 <Pitch: 1> <b>EXE</b> <b>F6</b> : DRAW <b>SHIFT</b> <b>F1</b> : TRACE											

# Hilfekarte Casio CFX-9850GB Plus – Infoblatt

Kapitel / Ziel	Eingabe	Bildschirmanzeige
<b>Ableitungen berechnen und darstellen</b>		
<b>Ableitung</b> einer Funktion (in Y1) an einer bestimmten Stelle berechnen, z.B. $f'(2)$ für $f$ mit $f(x) = x^3 - 2x$ .	<b>MENU</b> <b>1</b> <b>OPT</b> <b>F4</b> <b>F2</b> : d/dx <b>VARS</b> <b>F4</b> <b>F1</b> <b>1</b> <b>,</b> <b>2</b> <b>)</b> <b>EXE</b>	
Graph der <b>Ableitungsfunktion</b> $f'$ zeichnen: In Y1 steht die Funktionsgleichung von $f$ . Die Ableitungsfunktion wird in Y2 wie angegeben bestimmt.	<b>MENU</b> <b>5</b> <b>Y2 =</b> <b>OPT</b> <b>F2</b> : CALC <b>F1</b> : d/dx <b>VARS</b> <b>F4</b> <b>F1</b> <b>1</b> <b>,</b> <b>X,T,θ,N</b> <b>)</b> <b>EXE</b>  <b>F6</b> : DRAW	
<b>Tangente</b> an den Graphen einer Funktion in einem Punkt zeichnen, z.B. Tangente an den Graphen von Y1 im Punkt $x = 1$ . Die Koordinaten des Punktes mit der zugehörigen Steigung der Tangente werden angezeigt.	<b>MENU</b> <b>5</b> <b>SHIFT</b> <b>F4</b> : Sketch <b>F2</b> : Tang Mit den Cursortasten die Stelle 1 wählen ... <b>EXE</b>	
<b>Sinus und Kosinus</b>		
Rechner auf <b>Bogenmaß</b> (Rad) bzw. auf <b>Gradmodus</b> (Deg) einstellen.	<b>MENU</b> <b>1</b> <b>SET UP</b> <b>F2</b> : Rad <b>F4</b> : Deg	
<b>Erstellen einer Wertetabelle</b>		
Erstellen einer <b>Wertetabelle</b> Startwert, Endwert und Schrittweite (pitch) eingeben ... ( <b>SET UP</b> Derivate: on)	<b>MENU</b> <b>7</b> - Table Func <b>F5</b> : RANG <b>EXE</b> <b>F6</b> : TABLE	
<b>Lineare und exponentielle Regression</b>		
Wertepaare eingeben. Die x-Werte werden in L1 abgelegt, die y-Werte in L2. Graph anzeigen lassen.	<b>MENU</b> <b>2</b> - <b>STAT</b>  Eingabe mit Cursortasten ... <b>F1</b> : GRPH <b>F2</b> : GPH2	
Exponentialfunktion mit <b>Regression</b> ermitteln und zeichnen. Das Ergebnis einer Regression als Funktion Y2 speichern.	<b>F6</b> : > <b>F2</b> : Exp <b>F5</b> : COPY Cursor auf Y2 ... <b>EXE</b> <b>F6</b> : DRAW	
Ebenso für lineare Regression oder quadratische Regression.		

# Hilfekarte Casio CFX-9850GB Plus – Infoblatt

Kapitel / Ziel	Eingabe	Bildschirmanzeige
<b>Lösung von Gleichungssystemen</b>		
<p>Lösung eines linearen <b>Gleichungssystems</b> mit drei Gleichungen und zwei Variablen:</p> $2r - s = -3$ $3r - s = -4$ $r - 2s = -3$ <p>Lösen der beiden ersten Gleichungen (<math>r = -1</math> und <math>s = 1</math>).</p> <p>Probe in der dritten Gleichung.</p>	<p><b>MENU</b> <b>A</b> - EQUA</p> <p><b>F1</b> : SIML</p> <p><b>F1</b> : 2 Unbekannte</p> <p>Eingabe der beiden ersten Gleichungen als Matrix ...</p> <p><b>F1</b> : SOLV</p>	 
<b>Bewegungen simulieren</b>		
<p>Veranschaulichung der <b>Bewegung</b> zweier Körper entlang der Geraden mit den Gleichungen</p> $\vec{x} = \begin{pmatrix} 25 \\ 13 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -12 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ und}$ $\vec{x} = \begin{pmatrix} 20 \\ 40 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -12 \\ -2 \end{pmatrix}$ <p>Aufrufen der Simulation.</p>	<p><b>MENU</b> <b>5</b> - GRAPH</p> <p><b>F3</b> : TYPE <b>F3</b> : Parm</p> <p>Gleichungen komponentenweise eingeben (siehe Screenshot)</p> <p>Ansichts-Einstellungen vornehmen (siehe Screenshot)</p> <p><b>F6</b> : DRAW</p>	  
<b>Wahrscheinlichkeit</b>		
<p><b>Binomialkoeffizienten</b> berechnen, z. B. <math>\binom{5}{2}</math></p> <p><b>Fakultäten</b> berechnen, z. B. <math>7!</math></p>	<p><b>MENU</b> <b>1</b> - RUN</p> <p><b>OPTN</b> <b>F6</b> : &gt; <b>F6</b> : PROB</p> <p><b>5</b> <b>F2</b> : nPr <b>2</b></p> <p><b>7</b> <b>F1</b> : x!</p>	
<p>Wahrscheinlichkeiten bei einer binomialverteilten ZV berechnen:</p> <p>z. B. für <math>n = 30</math>, <math>p = 0,2</math></p> <p><math>P(X = 6)</math> oder <math>P(X \leq 4)</math></p>	<p><b>MENU</b> <b>2</b> - STAT</p> <p><b>F5</b> : DIST <b>F5</b> : BINM</p> <p><b>F1</b> : BPD <b>F2</b> : VAR</p> <p>wie Abb. <b>F1</b> : CALC</p>	 <p>... das Ergebnis kann abgelesen werden, weiter mit <b>EXIT</b> <math>P(X \leq 4)</math> entsprechend mit <b>F1</b> : BCD</p>
<p><b>Binomialverteilung</b> mit Graph und Wertetabelle veranschaulichen, z. B. <math>B_{20; 0,4}</math></p> <p>a) Binomialverteilung als <b>Funktion</b></p> <p><b>MENU</b> <b>7</b> - Table Func</p> <p>Eingabe von <math>P(X = k)</math> in Y1, Tabellen- und Ansichtsbereich Graph oder Tabelle anzeigen.</p> <p>b) Verteilung in <b>Listen</b> kopieren.</p> <p>c) Verteilung grafisch darstellen, z. B. als <b>Histogramm</b></p> <p><b>MENU</b> <b>2</b> - STAT</p> <p>(GRPH1 über SEL auf „DrawOn“ stellen ...)</p>	<p>a) <math>Y1 = (20CX) \cdot (.4)^X \cdot (.6)^{(20-X)}</math></p> <p><b>F5</b> : RANG <b>V-WINDOW</b></p> <p><b>F6</b> : TABL <b>F6</b> : G-PLT</p> <p>b) Cursor in X-Spalte</p> <p><b>OPTN</b> <b>F1</b> : LIST</p> <p><b>F2</b> : LMEM <b>F1</b> : List1</p> <p>... Y1-Spalte nach List2</p> <p>c) <b>EXIT</b> ... <b>F1</b> : GRPH</p> <p><b>F6</b> : SET</p> <p>Eingabe siehe Screenshot StatGraph1</p> <p><b>EXIT</b> <b>F1</b> : GPH1</p>	