

### Versuchsarrordnungen

#### 1. Versuchsarrordnung:

**Situation:**

Du wurdest gekidnappt, dein Blutkreislauf wurde mit dem eines nierenkranken, bewusstlosen Geigers verbunden, den du nicht kennst.

**Folgen für dich:**

Du musst neun Monate in dieser Situation verbleiben. Die Verbindung mit dem Geiger hat keine gesundheitlichen Konsequenzen für dich.

**Folgen für den Geiger:**

Abkoppeln bedeutet den Tod für den Geiger. Nach neun Monaten ist er wieder gesund.

#### 2. Versuchsarrordnung:

**Situation:**

Du wurdest gekidnappt, dein Blutkreislauf wurde mit dem eines nierenkranken, bewusstlosen Geigers verbunden, den du nicht kennst.

**Folgen für dich:**

Du musst neun Jahre in dieser Situation verbleiben. Die Verbindung mit dem Geiger hat keine gesundheitlichen Konsequenzen für dich.

**Folgen für den Geiger:**

Abkoppeln bedeutet den Tod für den Geiger. Nach neun Jahren ist er wieder gesund.

#### 3. Versuchsarrordnung:

**Situation:**

Du wurdest gekidnappt, dein Blutkreislauf wurde mit dem eines nierenkranken, bewusstlosen Geigers verbunden, den du nicht kennst.

**Folgen für dich:**

Abkoppeln bedeutet den Tod für dich, du musst daher dein restliches Leben in dieser Situation verbleiben.

**Folgen für den Geiger:**

Abkoppeln bedeutet den Tod für den Geiger, ihr müsst für immer verbunden bleiben.

#### 4. Versuchsarrordnung:

**Situation:**

Du wurdest gekidnappt, dein Blutkreislauf wurde mit dem eines nierenkranken, bewusstlosen Geigers verbunden, den du nicht kennst.

**Folgen für dich:**

Du musst eine Stunde in dieser Situation verbleiben. Die Verbindung mit dem Geiger hat keine gesundheitlichen Konsequenzen für dich.

**Folgen für den Geiger:**

Er ist nach einer Stunde wieder gesund.