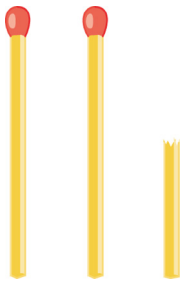
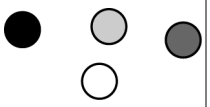
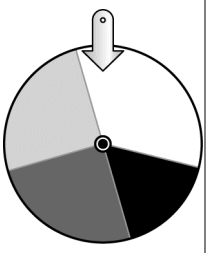
Zufallsexperimente

1 In der linken Spalte stehen die vier Merkmale eines Zufallsexperimentes. Bestätige die Merkmale durch „ja“ oder „nein“ oder benenne sie für das angegebene Zufallsexperiment.

Merkmal	a) ein Streichholz aus drei Streichhölzern verdeckt ziehen	b) die weiße Kugel aus vier verschiedenfarbigen Kugeln auf dem Boden rollen	c) ein Glücksrad drehen	d) einen Spielwürfel werfen	e) eine Karte aus einem Skatspiel mit 32 Karten ziehen
					
Zufallsgerät					
Verschiedene Ergebnisse möglich: welche?					
nicht vorhersagbar					
beliebig oft wiederholbar					

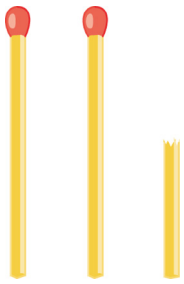
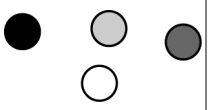
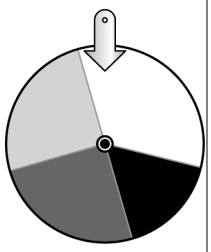
© Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart 2016 | www.klett.de | Alle Rechte vorbehalten.
Von dieser Druckvorlage ist die Vervielfältigung für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet. Die Kopiergebühren sind abgegolten.

Schnittpunkt 7 - Differenzierende Ausgabe
Baden-Württemberg
ISBN 978-3-12-744371-4

Wahrscheinlichkeit | Fördern

Zufallsexperimente – Lösung

1

Merkmal	a) ein Streichholz aus drei Streichhölzern verdeckt ziehen	b) die weiße Kugel aus vier verschiedenfarbigen Kugeln auf dem Boden rollen	c) ein Glücksrad drehen	d) einen Spielwürfel werfen	e) eine Karte aus einem Skatspiel mit 32 Karten ziehen
					
Zufallsgerät	ja	ja	ja	ja	ja
Verschiedene Ergebnisse möglich: welche?	kurzes Streichholz langes Streichholz	nein	weißes Feld schwarzes Feld hellgraues Feld dunkelgraues Feld	1 2 3 4 5 6	Karo 7, Karo 8, Karo 9, Karo 10, Karo Bube, Karo Dame, Karo König, Karo Ass, Herz 7, … Pik 7, … Kreuz 7, …
nicht vorhersagbar	ja	nein	ja	ja	ja
beliebig oft wiederholbar	ja	ja	ja	ja	ja

© Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart 2016 | www.klett.de | Alle Rechte vorbehalten.
Von dieser Druckvorlage ist die Vervielfältigung für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet. Die Kopiergebühren sind abgegolten.

Schnittpunkt 7 - Differenzierende Ausgabe
Baden-Württemberg
ISBN 978-3-12-744371-4