

Standpunkt Rückspiegel

Kapitel 5 | Vierecke

Dieser Standpunkt zum Rückspiegel hilft dir einzuschätzen, welche Inhalte dieses Kapitels du gelernt hast.

Drucke diesen Standpunkt aus. Kreuze an, wie du dich selbst einschätzt.

Überprüfe anschließend deine Einschätzung, indem du die Aufgaben des Rückspiegels löst. Fange oben an. Danach kannst du wählen, ob du links oder rechts weitermachst. Die Aufgaben links sind leichter zu lösen. Falls du etwas nicht mehr kannst, schlage die entsprechende Seite im Buch auf.

Die Lösungen zum Rückspiegel findest du auf Seite 232.

Wenn du die Aufgaben rechts richtig gelöst hast, kannst du es wirklich gut!

Wo stehe ich?

		gut	etwas	nicht gut	Lerntipp!
	Ich kann ...				
1	Vierecke erkennen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 120
2	Winkel schätzen und in Vierecken Winkel berechnen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 124
3	Planfiguren ergänzen und Vierecke zeichnen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 126

		gut	etwas	nicht gut	Lerntipp!
	Ich kann ...				
4	Figuren in ein Koordinatensystem einzeichnen und fehlende Koordinaten bestimmen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 120
5	Winkel berechnen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 124
6	einen Drachen zeichnen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 126
7	ein Parallelogramm und eine Raute zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 126

		gut	etwas	nicht gut	Lerntipp!
	Ich kann ...				
4	Figuren in ein Koordinatensystem einzeichnen und fehlende Koordinaten bestimmen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 120
5	Winkel berechnen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 124
6	Winkel berechnen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 124
7	ein symmetrisches Trapez und eine Raute zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 126