

Standpunkt Rückspiegel

Kapitel 5 | Geometrie. Vierecke

Dieser Standpunkt zum Rückspiegel hilft dir einzuschätzen, welche Inhalte dieses Kapitels du gelernt hast.

Drucke diesen Standpunkt aus. Kreuze an, wie du dich selbst einschätzt.

Überprüfe anschließend deine Einschätzung, indem du die Aufgaben des Rückspiegels löst. Fange oben an. Danach kannst du wählen, ob du links oder rechts weitermachst. Die Aufgaben links sind leichter zu lösen. Falls du etwas nicht mehr kannst, schlage die entsprechende Seite im Buch auf.

Die Lösungen zum Rückspiegel findest du auf Seite 263.

Wenn du die Aufgaben rechts richtig gelöst hast, kannst du es wirklich gut!

Wo stehe ich?

	Ich kann ...	gut	etwas	nicht gut	Lerntipp!
1	Die Koordinaten von Punkten in ein Koordinatensystem einzeichnen und symmetrische Figuren erkennen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 118; 123
2	Rechtecke und Quadrate zeichnen und beschriften,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 126

	Ich kann ...	gut	etwas	nicht gut	Lerntipp!
3	zueinander senkrechte Geraden zeichnen und Symmetrien erkennen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 114; 123
4	Figuren an einer Symmetrieachse spiegeln,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 123
5	Figuren (Rechteck und Parallelogramm) in ein Koordinatensystem einzeichnen und fehlende Koordinaten von Eckpunkten ablesen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 118; 126; 128

	Ich kann ...	gut	etwas	nicht gut	Lerntipp!
3	zueinander senkrechte Geraden zeichnen und Symmetrien erkennen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 114; 123
4	Figuren an einer Symmetrieachse spiegeln und zu einer punktsymmetrischen Figur ergänzen,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 123
5	Figuren (Parallelogramm und Raute) in ein Koordinatensystem einzeichnen und fehlende Koordinaten von Eckpunkten ablesen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 118; 128