

# Standpunkt Rückspiegel

## Kapitel 5 | Flächen und Körper

Dieser Standpunkt zum Rückspiegel hilft dir einzuschätzen, welche Inhalte dieses Kapitels du gelernt hast.

Drucke diesen Standpunkt aus. Kreuze an, wie du dich selbst einschätzt.

Überprüfe anschließend deine Einschätzung, indem du die Aufgaben des Rückspiegels löst. Die Aufgaben in der linken Spalte des Rückspiegels sind leicht zu lösen. Die Aufgaben in der rechten Spalte sind etwas schwieriger. Falls du etwas nicht mehr kannst, schlag die entsprechende Seite im Buch auf.

Die Lösungen zum Rückspiegel findest du ab Seite 196. Wenn du die rechte Spalte richtig gelöst hast, kannst du es wirklich gut!

### Wo stehe ich?

Ich kann ...

	gut	weniger gut	etwas	nicht	Lerntipp!
1 ein Rechteck mit gegebenen Werten zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 120
2 ein Parallelogramm mit drei gegebenen Punkten im Quadratgitter zeichnen und den vierten Punkt ergänzen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 122
3 einen Drachen (ein symmetrisches Trapez) mit drei gegebenen Punkten im Quadratgitter und der Angabe zur Symmetrieachse zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 125
4 Vierecke auf dem Nagelbrett spannen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 98
5 Eigenschaften von Vierecken benennen und Vierecke vergleichen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 122; 125
6 die Flächen eines Würfels den Flächen seines Netzes zuordnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 127
7 Quader im Schrägbild zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 132