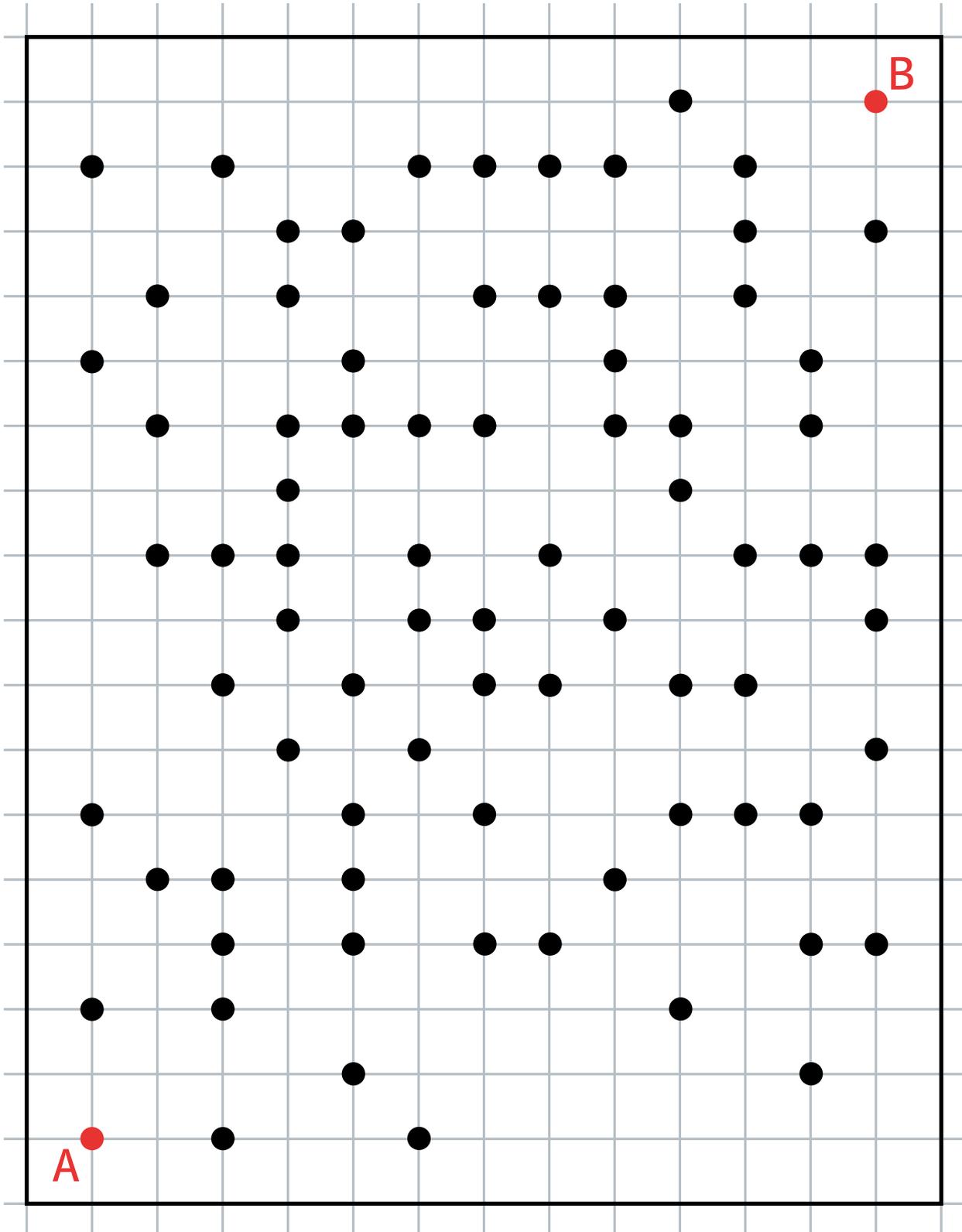


Gitterspiele

Suche einen Weg von A nach B, der im Innern des Rechtecks auf Gittergeraden verläuft und keine Punkte trifft.



Lösung

