

Standpunkt Rückspiegel

Kapitel 4 | Körper

Dieser Standpunkt zum Rückspiegel hilft dir einzuschätzen, welche Inhalte dieses Kapitels du gelernt hast.

Drucke diesen Standpunkt aus. Kreuze an, wie du dich selbst einschätzt.

Überprüfe anschließend deine Einschätzung, indem du die Aufgaben des Rückspiegels löst. Die Aufgaben in der linken Spalte des Rückspiegels sind leicht zu lösen. Die Aufgaben in der rechten Spalte sind etwas schwieriger. Falls du etwas nicht mehr kannst, schlag die entsprechende Seite im Buch auf.

Die Lösungen zum Rückspiegel findest du ab Seite 158. Wenn du die rechte Spalte richtig gelöst hast, kannst du es wirklich gut!

Wo stehe ich?

Ich kann ...

	<i>gut</i>	<i>weniger gut</i>	<i>etwas</i>	<i>nicht</i>	
1 Netze von Würfel und Quader zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lerntipp! → Seite 66
2 Schrägbilder von Würfel und Quader zeichnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 70
3 Volumeneinheiten umwandeln.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 75
4 mithilfe von Einheitswürfeln das Volumen eines Körpers bestimmen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 72 - 74
5 das Volumen eines Würfels berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 78
6 den Oberflächeninhalt eines Quaders berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 68
7 das Volumen eines Quaders berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 77
8 Sachaufgaben mit Größen lösen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 69, 78, 81, 82