

# Standpunkt Rückspiegel

## Kapitel 3 | Vierecke

Dieser Standpunkt zum Rückspiegel hilft dir einzuschätzen, welche Inhalte dieses Kapitels du gelernt hast.

Drucke diesen Standpunkt aus. Kreuze an, wie du dich selbst einschätzt.

Überprüfe anschließend deine Einschätzung, indem du die Aufgaben des Rückspiegels löst. Die Aufgaben in der linken Spalte des Rückspiegels sind leicht zu lösen. Die Aufgaben in der rechten Spalte sind etwas schwieriger. Falls du etwas nicht mehr kannst, schlag die entsprechende Seite im Buch auf.

Die Lösungen zum Rückspiegel findest du ab Seite 183. Wenn du die rechte Spalte richtig gelöst hast, kannst du es wirklich gut!

### Wo stehe ich?

Ich kann ...

	gut	weniger gut	etwas	nicht	
<b>1</b> besondere Vierecke zeichnen und ihre Eigenschaften benennen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>Lerntipp!</b> → Seite 42
<b>2</b> fehlende Winkel in allgemeinen Vierecken berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 44
<b>3</b> fehlende Winkel in besonderen Vierecken berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 44
<b>4</b> Vierecke konstruieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 45; 46
<b>5</b> Vierecke an einer Spiegelachse und an einem Spiegelzentrum spiegeln.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 47; 48
<b>6</b> Vierecke verschieben und drehen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 49