

# Standpunkt Rückspiegel

## Kapitel 6 | Prozente

Dieser Standpunkt zum Rückspiegel hilft dir einzuschätzen, welche Inhalte dieses Kapitels du gelernt hast.

Online-Link  
742611-1271

Drucke diesen Standpunkt aus. Kreuze an, wie du dich selbst einschätzt.

Überprüfe anschließend deine Einschätzung, indem du die Aufgaben des Rückspiegels löst. Die Aufgaben in der linken Spalte des Rückspiegels sind leicht zu lösen. Die Aufgaben in der rechten Spalte sind etwas schwieriger. Falls du etwas nicht mehr kannst, schlag die entsprechende Seite im Buch auf.

Die Lösungen zum Rückspiegel findest du ab Seite 182. Wenn du die rechte Spalte richtig gelöst hast, kannst du es wirklich gut!

### Wo stehe ich?

Ich kann ...

	gut	weniger gut	etwas	nicht	
<b>1</b> Anteile vergleichen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>Lerntipp!</b> → Seite 108
<b>2</b> Brüche in Prozentzahlen umrechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 109
<b>3</b> Prozentzahlen in Brüche umrechnen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 110
<b>4</b> Prozente darstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 111
<b>5</b> Prozentanteile in einem Diagramm darstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 112
<b>6</b> Grundwert, Prozentwert und Prozentsatz berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 115; 117; 119
<b>7</b> Sachaufgaben zur Prozentrechnung lösen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 115; 116
<b>8</b> Nachlässe wie Rabatt und Skonto berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	→ Seite 126