

Seite 368 Lehrtext - Zufallszahlen mit dem GTR

Detaillierte Lösung für TI-84 PLUS

Das Menü zur Erzeugung von Zufallszahlen erreicht man beim TI-84 PLUS mit der **MATH**-Taste

MATH **▸** **▸** (PRB) führt zu dem nebenstehenden Bildschirm.

```
MATH NUM CPX PRB
1:rand
2:nPr
3:nCr
4:!
5:randInt(
6:randNorm(
7:randBin(
```

rand	erzeugt eine Zufallszahl zwischen 0 und 1
WertA nPr WertB	berechnet die Anzahl der Permutationen
WertA nCr WertB	berechnet $\binom{\text{WertA}}{\text{WertB}}$
WertA !	berechnet den Wert A !
randInt(a, b, [Anzahl])	erzeugt eine ganzzahlige Zufallszahl zwischen a und b
randNorm(μ , σ , [Anz.Simulationen])	erzeugt eine Zufallszahl aus einer vorgegebenen Normalverteilung
randBin(n,p,[Anz.Simulationen]) Versuchen	erzeugt eine Zufallszahl aus einer vorgegebenen Binomialverteilung mit n und der Trefferwahrscheinlichkeit p