


Seite 285 Matrizenmultiplikation

Detaillierte Lösung für CASIO *fx-9860 GII*

Beispiel 1

Über das Hauptmenü wird die -Anwendung gestartet.


Mit [▶Mat] kommt man in das Menü für die Definition - Eingabe von Matrizen.

Mit [DIM] kann man die Dimension der Matrix festlegen.

Man erhält dann eine Maske für die Matrix, die man jetzt entsprechend ausfüllen kann.

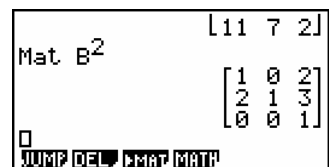
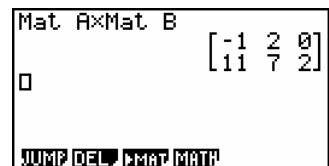
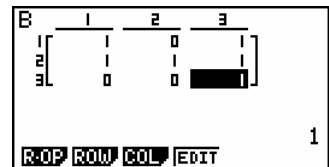
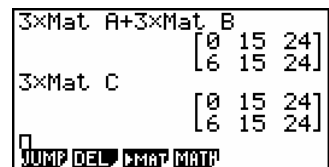
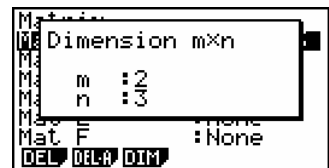
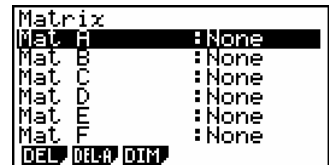
Mit [EXE] schließt man die Eingabe einer Zelle ab und springt zur nächsten Zelle.

Mit [EXIT] verlässt man diesen Bildschirm.

Nochmaliges [EXIT] kehrt zum Hauptbildschirm der -Anwendung zurück.

Entsprechend wird die Matrix B definiert.

Will man mit den Matrizen rechnen, so erhält man im Hauptbildschirm die entsprechende Matrix mit der folgenden Tastenkombination: [SHIFT] [2] [A]



## Beispiel 2

Die Matrizen werden wie oben beschrieben definiert.

A

	1	2	3
1	1	0	4
2	2	2	3
3	3	1	0

0

R:OP ROW COL EDIT

B

	1	2	3
1	1	0	5
2	3	0	2
3	4	2	3

3

R:OP ROW COL EDIT

Mat A×Mat B→Mat C

17	9	17
20	8	23
6	3	17

0

JUMP DEL F:MAT MATH

Zur Berechnung der Rohstoffmengen muss noch die Matrix der bestellten Einheiten definiert werden.

D

	1
1	20
2	25
3	30

30

R:OP ROW COL EDIT

Mat C×Mat D

	1
1	1075
2	1290
3	705

0

JUMP DEL F:MAT MATH