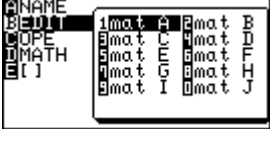
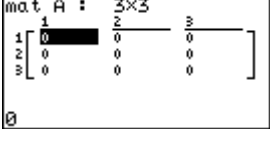




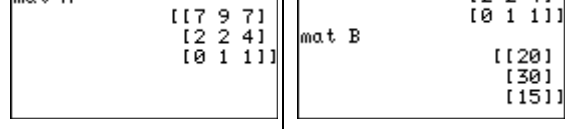



Seite 279 Multiplikation einer Matrix mit einem Vektor

Detaillierte Lösung für SHARP EL-9900G

<p>Mit MATRIX (2ndF STAT) gelangt man in das Matrix-Menü. Mit B 1 ruft man das Eingabeformular für die Matrix A auf.</p>	
<p>Zuerst muss hinter dem Matrixnamen die Dimension der Matrix eingegeben werden. ENTER bestätigt die Eingabe der Dimension, und es erscheint eine Maske zur Eingabe der Koeffizienten.</p>	
<p>Die Eingabe erfolgt zeilenweise; d.h. nach Bestätigung des eingegebenen Koeffizienten mit EXP springt der Cursor in die benachbarte Zeilenposition. Ist das Ende einer Zeile erreicht, springt der Cursor an den Anfang der nächsten Zeile. Mit QUIT oder  verlässt man diesen Bildschirm.</p>	
<p>Sollen Vektoren mit Matrizen multipliziert werden, so sind diese als Matrizen mit nur einer Spalte einzugeben. Wir rufen also MATRIX B 2 auf und definieren B als eine Matrix der Dimension 3 x 1.</p>	
<p>Zur Kontrolle lassen wir uns beide Matrizen im Hauptbildschirm anzeigen:  MATRIX A 1 bzw. 2</p>	
<p>Sind die Dimensionen passend, lassen sich Matrizen im Hauptbildschirm () mit X multiplizieren. Dabei müssen die Matrizen-Namen wieder über MATRIX A 1 bzw. 2 aufgerufen werden.</p>	