

Seite 279

Detaillierte Lösung für CASIO *fx-9860 GII*

Über das Hauptmenü wird die -Anwendung gestartet.

Mit  kommt man in das Menü für die Definition - Eingabe von Matrizen.

Mit  kann man die Dimension der Matrix festlegen.

Man erhält dann eine Maske für die Matrix, die man jetzt entsprechend ausfüllen kann.

Mit  schließt man die Eingabe einer Zelle ab und springt zur nächsten Zelle.

Mit  verlässt man diesen Bildschirm.

Nochmaliges  kehrt zum Hauptbildschirm der -Anwendung zurück.

Entsprechend wird die Matrix B definiert.

Die nebenstehende Befehlszeile erhält man mit der folgenden Tastenkombination:

  [A]    [B]

