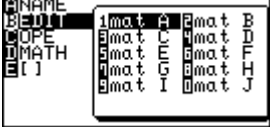
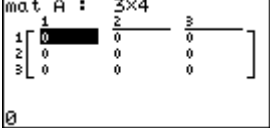
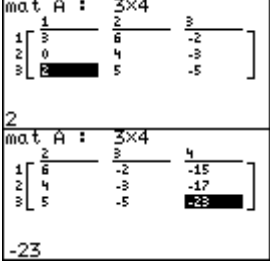
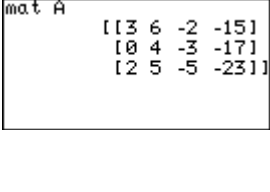
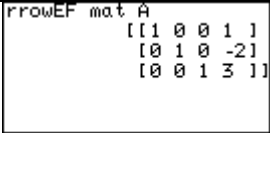

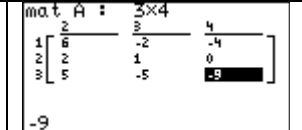
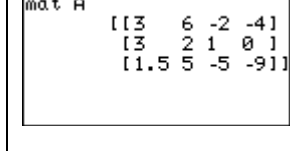


Seite 155 - Matrix - Schreibweise

Detaillierte Lösung für SHARP EL-9900G

<p>Mit der Tastenkombination 2ndF STAT – in Zukunft mit MATRIX bezeichnet – öffnet man das Matrix-Menü. Mit B EDIT 1 gelangt man in das Eingabeformular für die Matrix A.</p>	
<p>Nach dem Matrixnamen muss die Dimension eingegeben werden. In diesem Fall muss die Dimension der Matrix auf 3x4 geändert werden.</p>	
<p>ENTER bestätigt die Eingabe der Dimension, und es erscheint eine Maske zur Eingabe der Koeffizienten. Die Eingabe erfolgt zeilenweise; d.h. nach Bestätigung des eingegebenen Koeffizienten mit ENTER springt der Cursor in die benachbarte Zeilenposition. Ist das Ende einer Zeile erreicht, springt der Cursor an den Anfang der nächsten Zeile.</p>	
<p>Mit 2nd 2nd kehrt man in den Hauptbildschirm zurück. Die Matrix kann mithilfe der Tastenkombination MATRIX A NAME 1 aufgerufen werden. Dies empfiehlt sich für die Kontrolle der Koeffizienten, da die gesamte Matrix sichtbar ist, ohne dass man scrollen muss.</p>	
<p>Mit dem Befehl rowEF (MATRIX D MATH 4) bringt der GTR eine Matrix in eine Form, aus der man die Lösung des LGS ablesen kann. Als Argument muss die Matrix A übergeben werden (MATRIX A 1) Die so erhaltene Matrix repräsentiert ein äquivalentes LGS. Sie hat den Vorteil, dass sich hieraus die Lösung leicht ablesen lässt.</p>	

Seite 155 Beispiel oben

<p>Wie oben erklärt, wird die Matrix unter MATRIX B 1 ENTER eingegeben. Die Koeffizienten der alten Matrix A werden dabei einfach überschrieben.</p>		
<p>Es können im Matrix-Editor nur 3 Spalten gleichzeitig angezeigt werden. Deshalb empfiehlt es sich, die ganze Matrix zur Kontrolle noch einmal im Hauptbildschirm anzeigen zu lassen: MATRIX A 1</p>		
<p>Mit rowEF wird das LGS wie im vorigen Beispiel umgeformt.</p>	