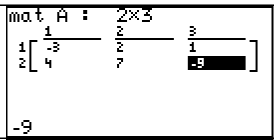
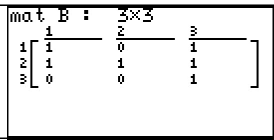
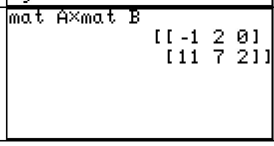
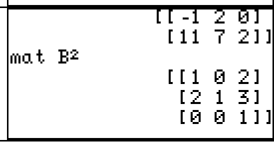
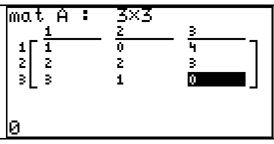
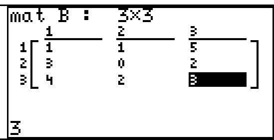
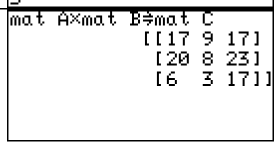
Seite 214

Detaillierte Lösung für SHARP EL-9900G

Beispiel 1

Wir geben beide Matrizen unter MATRIX B 1 bzw. 2 ein.		
Im Hauptbildschirm können wir die Matrizennamen über MATRIX A 1 bzw. 2 aufrufen und mit den Matrizen rechnen.		

Beispiel 2

Wir geben beide Matrizen unter MATRIX B 1 bzw. 2 ein.		
Im Hauptbildschirm können wir die Matrizennamen über MATRIX A 1 bzw. 2 aufrufen und mit den Matrizen rechnen. Wie bei reellen Zahlen kann man auch bei Matrizen den STO-Befehl benutzen.		
Der Vektor D wird als 3x1-Matrix gespeichert.