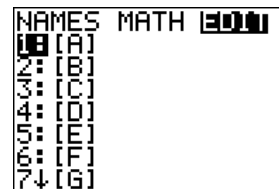


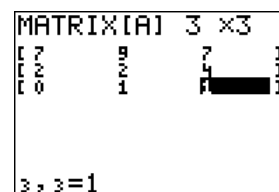
Seite 207

Detaillierte Lösung für TI-84 PLUS

Mit [MTRX] kommt man in das Matrix-Menü.
 Tippt man dann zwei Mal auf die Taste \blacktriangleright , erhält man den nebenstehenden Bildschirm.
 Mit [ENTER] kommt man in das Eingabeformular für eine Matrix.



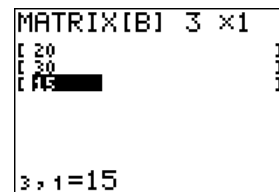
Arbeitet man nach einem Reset zum ersten Mal mit Matrizen, ist eine 1x1-Matrix voreingestellt. In diesem Fall muss die Dimension der Matrix auf 3x3 geändert werden.



[ENTER] bestätigt die Eingabe der Dimension und es erscheint eine Maske zur Eingabe der Koeffizienten.

Die Eingabe erfolgt zeilenweise; d.h. nach Bestätigung des eingegebenen Koeffizienten mit [ENTER] springt der Cursor in die benachbarte Zeilenposition. Ist das Ende einer Zeile erreicht, springt der Cursor an den Anfang der nächsten Zeile.
 Mit [QUIT] verlässt man diesen Bildschirm.

Entsprechend gibt man die Matrix B ein.



Um mit Matrizen zu rechnen, müssen die Matrizen in einer ganz speziellen Darstellung eingegeben werden. [MTRX] 1:[A] ruft Matrix A auf. Diese Tastenkombination kann nicht durch [1] A [1] ersetzt werden. Das Multiplikationszeichen erhält man wie üblich mit der Taste \times .

