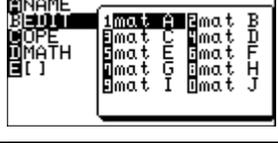
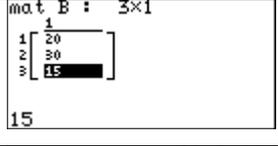
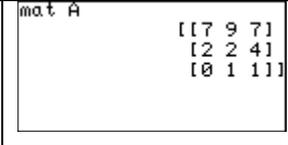
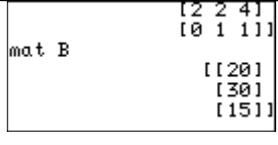
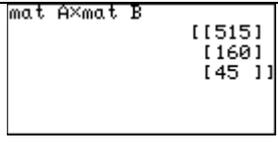


Detaillierte Lösung für SHARP EL-9900G

|   |   |   |
|---|---|---|
| <p>Mit <b>MATRIX</b> (<b>2ndF</b> <b>STAT</b>) gelangt man in das Matrix-Menü.<br/>         Mit <b>B</b> <b>1</b> ruft man das Eingabeformular für die Matrix A auf.</p>  |    |   |
| <p>Zuerst muss hinter dem Matrixnamen die Dimension der Matrix eingegeben werden.<br/> <b>ENTER</b> bestätigt die Eingabe der Dimension, und es erscheint eine Maske zur Eingabe der Koeffizienten.</p>   |    |   |
| <p>Die Eingabe erfolgt zeilenweise; d.h. nach Bestätigung des eingegebenen Koeffizienten mit <b>EXP</b> springt der Cursor in die benachbarte Zeilenposition. Ist das Ende einer Zeile erreicht, springt der Cursor an den Anfang der nächsten Zeile.<br/>         Mit <b>QUIT</b> oder  verlässt man diesen Bildschirm.</p> |    |   |
| <p>Sollen Vektoren mit Matrizen multipliziert werden, so sind diese als Matrizen mit nur einer Spalte einzugeben. Wir rufen also <b>MATRIX</b> <b>B</b> <b>2</b> auf und definieren B als eine Matrix der Dimension 3 x 1.</p>  |   |   |
| <p>Zur Kontrolle lassen wir uns beide Matrizen im Hauptbildschirm anzeigen:  <b>MATRIX</b> <b>A</b> <b>1</b> bzw. <b>2</b></p>   |   |  |
| <p>Sind die Dimensionen passend, lassen sich Matrizen im Hauptbildschirm  mit <b>X</b> multiplizieren. Dabei müssen die Matrizen-Namen wieder über <b>MATRIX</b> <b>A</b> <b>1</b> bzw. <b>2</b> aufgerufen werden.</p>   |  |   |