
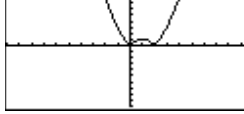
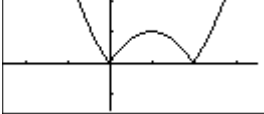
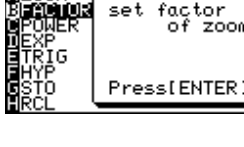



## Seite 56 Beispiel 1

## Detaillierte Lösung für SHARP EL-9900G

<p>Im Funktionen-Editor wird die entsprechende Funktion eingegeben. Die Betragsfunktion <i>abs</i>, die im Display in Form von Betragsstrichen dargestellt wird, findet man unter <b>MATH</b></p> <p><b>B</b> <b>NUM</b> <b>1</b>.</p>		<p>Y1= X<sup>2</sup>-2X </p> <p>Y2=</p> <p>Y3=</p> <p>Y4=</p> <p>Y5=</p> <p>Y6=</p>
<p>Zunächst lässt man den Graphen mit der Standard-Einstellung zeichnen: <b>ZOOM</b> <b>A</b> <b>5</b> <i>Default</i>.</p>		
<p>Für eine Vergrößerung bietet sich in diesem Fall der ZoomIn-Befehl (<b>ZOOM</b> <b>A</b> <b>3</b> <i>In</i>) an, dabei bleiben die gleichen Skalierungen von x- und y-Achse erhalten. Es hat sich bewährt, die Zoomfaktoren jeweils auf 2 zu stellen: <b>ZOOM</b> <b>B</b> <b>FACTOR</b> <b>ENTER</b>.</p>		<p>Zoom factor</p> <p>X_Fact= 2</p> <p>Y_Fact= 2</p>
<p>Den Wert des Integrals berechnet man dann mithilfe des Programms <i>INTEGRAL</i> (<b>PRGM</b> <b>A</b> <i>Exec</i> <b>3</b>)</p>		<p><b>INTEGRAL</b></p> <p>U=</p> <p>-1</p> <p>0=</p> <p>3</p> <p>∫Y1(X)dx= 4</p>