

Seite 364 Beispiel 2 b)

Detaillierte Lösung für TI-84 PLUS

Dieses Beispiel völlig analog zu Beispiel 2a)

Seite 364 Beispiel 3

Detaillierte Lösung für TI-84 PLUS

Im Funktionen-Editor wird Y1 als `binomcdf(100,X,10)`

Mit **WINDOW** wird die Maske zur Eingabe der Fenstereinstellungen geöffnet. Da für p nur Werte zwischen 0 und 1 zulässig sind, werden $X_{min} = 0$ und $X_{max} = 1$ festgelegt.

Als Funktionswerte erhält man Wahrscheinlichkeiten, die zwischen 0 und 1 liegen. Um die Lösungen, die mit **CALC** gefunden werden, geeignet auf dem Bildschirm darstellen zu können, wird nebenstehende Einstellung gewählt.

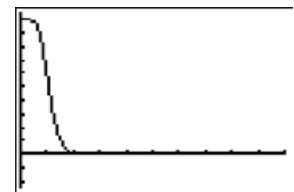
Man erhält den nebenstehenden Graphen, dessen Fenstereinstellungen noch etwas korrigiert werden können.

Gesucht ist der x -Wert, bei dem der gezeichnete Graph den y -Wert 0.8 hat. Daher wird im Funktionen-Editor noch $Y_2 = 0.8$ definiert und mit **5:intersect** der Schnittpunkt der beiden Graphen bestimmt. Die Frage nach der ersten Kurve wird mit **ENTER** beantwortet, gleichermaßen die Frage nach der zweiten Kurve.

Ein geeigneter Schätzwert wird mit den Pfeiltasten angefahren und mit **ENTER** bestätigt.

```
Plot1 Plot2 Plot3
Y1=binomPdf(100
,X,10)
Y2=
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
```

```
WINDOW
Xmin=0
Xmax=1
Xscl=.1
Ymin=-.25
Ymax=1.05
Yscl=.1
Xres=1
```



```
WINDOW
Xmin=0
Xmax=.5
Xscl=.1
Ymin=-.25
Ymax=1.05
Yscl=.1
Xres=1
```

