


Seite 327 Beispiel

Detaillierte Lösung für CASIO *fx-9860 GII*

Über das Hauptmenü wird die -Anwendung gestartet.

Mit [▶Mat] kommt man in das Menü für die Definition - Eingabe von Matrizen.

Mit [DIM] kann man die Dimension der Matrix festlegen.

Man erhält dann eine Maske für die Matrix, die man jetzt entsprechend ausfüllen kann.

Mit [EXE] schließt man die Eingabe einer Zelle ab und springt zur nächsten Zelle.

Mit [EXIT] verlässt man diesen Bildschirm.

Nochmaliges [EXIT] kehrt zum Hauptbildschirm der -Anwendung zurück.

Im Hauptbildschirm wird  $B^3$  berechnet.

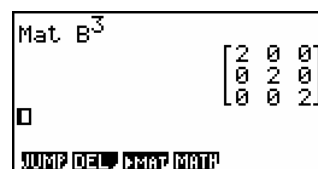
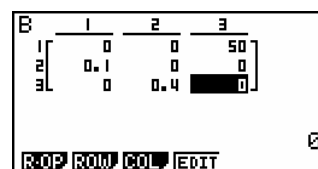
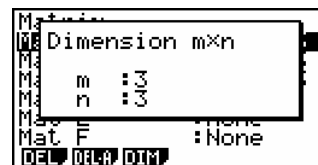


Fig. 1