

Seite 308 Beispiel

Detaillierte Lösung für SHARP EL-9900G

<p>Die Eingabe und Umwandlung erfolgt wie für S. 307 erklärt: <input type="button" value="MATRIX"/> <input type="button" value="B"/> <input type="button" value="1"/> und <input type="button" value="2"/>.</p>	<p>mat A : 2x3 $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 2 & 1 & 5 \end{bmatrix}$ 5</p>	<p>mat B : 3x1 $\begin{bmatrix} 1 \\ 200 \\ 800 \\ 500 \end{bmatrix}$ 500</p>
<p>Sind die Dimensionen passend, lassen sich Matrizen mit <input type="button" value="x"/> multiplizieren. Dabei müssen die Matrizen-Namen wieder über <input type="button" value="MATRIX"/> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="1"/> bzw. <input type="button" value="2"/> aufgerufen werden.</p>	<p>mat A*mat B $\begin{bmatrix} 2600 \\ 5100 \end{bmatrix}$</p>	