

## Seite 342 Beispiel 1

### Detaillierte Lösung für TI-84 PLUS

Binomialkoeffizienten und Bernoulli-Formel am GTR

Mit der **MATH**-Taste kommt man zu dem nebenstehenden Bildschirm. Er muss zur Berechnung des Binomialkoeffizienten aufgerufen werden, wenn man die Trefferwahrscheinlichkeit einer Binomialverteilung berechnen will.

Die Wahrscheinlichkeit, genau drei Treffer zu haben, wird dann entsprechend dem nebenstehenden Screenshot berechnet.

```
MATH NUM CPX PRB
1:rand
2:nPr
3:nCr
4:!
5:randInt(
6:randNorm(
7:randBin(
```

```
(20 nCr 3)*(1/6)
^3*(5/6)^17
.2378865661
```