



Seite 173 Beispiel 1

Detaillierte Lösung für CASIO *fx-9860 GII*

Folgen werden in der -Anwendung definiert und grafisch dargestellt.

Die rekursive Darstellung wird gemäß der nebenstehenden Abbildung eingegeben. Statt $a_n = 4 - 0.9 \cdot a_{n-1}$ arbeitet der CASIO *fx-9860 GII* mit der dazu äquivalenten Darstellung $a_{n+1} = 4 - 0.9 \cdot a_n$.

Die Eingabe wird mit  abgeschlossen, man erhält dann den nebenstehenden Bildschirm.

Mit [SET] werden Start- und Endwert einer Wertetabelle und a_0 festgelegt.

Jetzt kann man sich mit [TABL] die Wertetabelle anzeigen lassen. Mit den Pfeiltasten kann man in der Wertetabelle blättern und sich einen Überblick über die vorkommenden Werte der Folgenglieder machen.

Mit  [V-Window] kann man nach den Ergebnissen der Wertetabelle jetzt die Fenstereinstellungen festlegen und mit  dieses Menü verlassen.

Mit [TABL] erhält man nochmals die Wertetabelle. Von diesem Bildschirm aus erhält man mit [G-PLT] den Graphen der Folge.


Bem.: Man kann nach dem Erstellen der Wertetabelle auch gleich mit [G-PLT] versuchen, den Graphen zu zeichnen, muss dann aber mit [V-Window] in das Menü für die Fenstereinstellungen wechseln, dort die Einstellungen festlegen und mit  den Graphen entsprechend den Einstellungen neu zeichnen lassen.



Fig. 6

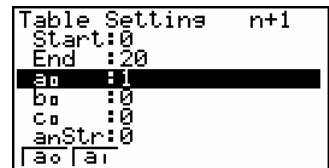


Fig. 4

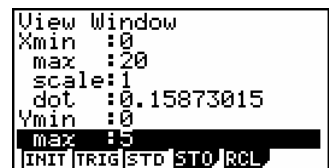
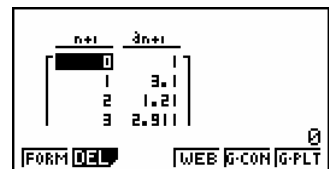


Fig. 7

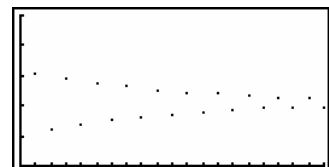


Fig. 8