

Checkliste

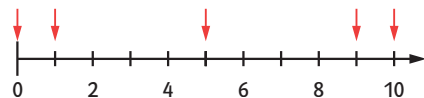
 **Check-in**
z4b443

	Das kann ich.	Da bin ich fast sicher.	Da bin ich unsicher.	Das kann ich noch nicht.
1 Ich kann Zahlen auf einem Zahlenstrahl ablesen. → mathe live - Werkstatt, Seite 196	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Ich kann einen Zahlenstrahl zeichnen und Zahlen eintragen. → mathe live - Werkstatt, Seite 196	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 Ich kann mit dem Lineal sauber gerade Linien zeichnen. → mathe live - Werkstatt, Seite 213	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 Ich kann Strecken messen. → mathe live - Werkstatt, Seite 213	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 Ich kann Strecken zeichnen. → mathe live - Werkstatt, Seite 213	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 Ich kann Zeichnungen im Kästchenraster in mein Heft übertragen. → mathe live - Werkstatt, Seite 215	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7 Ich kann Punkte im Koordinatensystem ablesen. → Seite 65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8 Ich kann Punkte im Koordinatensystem einzeichnen. → Seite 65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Ich helfe anderen.	Ich übe weiter.	Ich frage andere.	Ich frage eine Lehrperson.

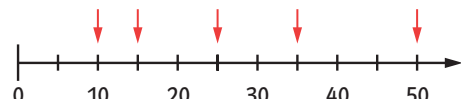
Aufgaben

1 Auf dem Zahlenstrahl ablesen

a) Auf welche Zahlen zeigen die Pfeile?



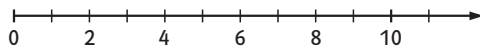
b)



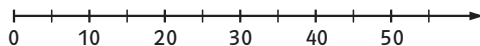
2 Zahlenstrahl zeichnen

Zeichne den Zahlenstrahl in dein Heft und trage die genannten Zahlen ein.

a) 5; 7; 3; 12; 4



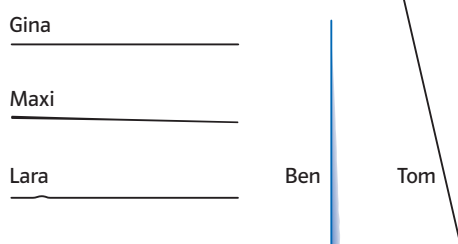
b) 10; 5; 45; 30; 25



3 Gerade Linien zeichnen

a) Zeichne mit Lineal und Bleistift eine gerade Linie in dein Heft.

b) Die Kinder sollten gerade Linien zeichnen. Gib ihnen Tipps fürs Zeichnen wenn nötig.



4 Strecken messen

Wie lang sind die Strecken?

a)

b)

c)

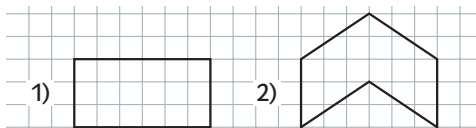
5 Strecken zeichnen

Zeichne eine Strecke mit der Länge

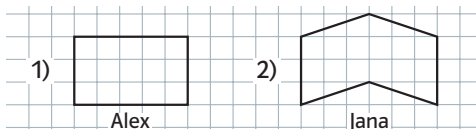
a) 5 cm, b) 7,5 cm, c) 4,8 cm.

6 Zeichnungen übertragen

a) Zeichne die Figuren in dein Heft.

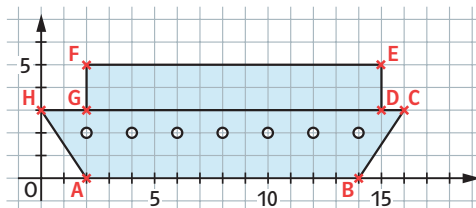


b) Fehler beim Abzeichnen! Erkläre.



7 Koordinaten ablesen

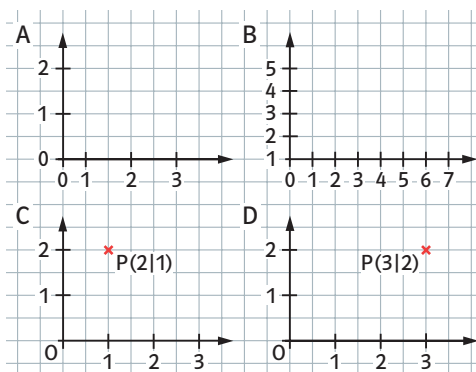
Gib die Koordinaten der Punkte an.



8 Koordinatensystem zeichnen

a) Zeichne Punkte in ein Koordinatensystem und verbinde sie nach dem Alphabet. A(2|1), B(12|1), C(12|6), D(10|8), E(4|8), F(2|6).

b) Nur in einem Koordinatensystem ist alles richtig. Finde die Fehler.



→ Lösungen zum
Check-in Seite 247