

# Quartettkarten (1)



Alter:	
Gewicht:	750 kg
Geschwindigkeit:	



Alter:	
Gewicht:	
Geschwindigkeit:	40 km/h



Alter:	
Gewicht:	700 g
Geschwindigkeit:	



Alter:	12 Jahre
Gewicht:	
Geschwindigkeit:	



Alter:	
Gewicht:	
Geschwindigkeit:	45 km/h



Alter:	2 Jahre
Gewicht:	
Geschwindigkeit:	4 km/h

## Die Spielregel

👥 Mischt die Karten und verteilt sie an alle Spieler und Spielerinnen so, dass jeder gleich viele Karten hat. Bilde einen Stapel aus deinen Karten, dass du nur die oberste Karte siehst.

Es beginnt der Spieler links neben dem Geber, indem er ein Merkmal (z.B. Gewicht) sagt. Alle anderen nennen nun ihren Wert. Wer den höchsten Wert hat, gewinnt die Karten der anderen und legt sie unter seinen Stapel. Bei gleichem Wert werden die Karten in die Mitte gelegt. Spielt eine Entscheidungsrunde.

Wer keine Karten mehr hat, scheidet aus. Gewonnen hat, wer alle Karten besitzt. Ihr könnt auch einen Zeitpunkt für das Ende des Spiels vereinbaren. Dann gewinnt der, der die meisten Karten hat.

# Quartettkarten (2)

Erstellt ein Quartettspiel für unterschiedliche Tiere.



					
Alter:	Alter:	Alter:	Alter:	Alter:	Alter:
Gewicht: 750 kg	Gewicht:	Gewicht: 700 g	Gewicht:	Gewicht:	Gewicht:
Geschwindigkeit:	Geschwindigkeit: 40 km/h	Geschwindigkeit:	Geschwindigkeit: 4 km/h	Geschwindigkeit:	Geschwindigkeit: 45 km/h

