

Checkliste

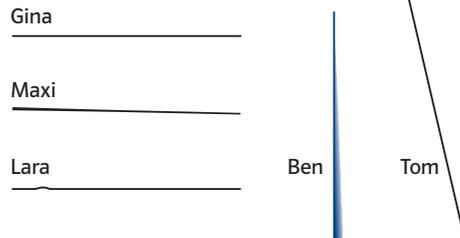
 **Check-in**
5in59z

	Das kann ich.	Da bin ich fast sicher.	Da bin ich unsicher.	Das kann ich noch nicht.
1 Ich kann gerade Linien sauber und genau zeichnen. → mathe live - Werkstatt, Seite 212	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Ich kann Zeichnungen im Kästchengitter in mein Heft übertragen. → mathe live - Werkstatt, Seite 214	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 Ich kann Punkte im Koordinatensystem ablesen und einzeichnen. → mathe live - Werkstatt, Seite 201	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Ich helfe anderen.	Ich übe weiter.	Ich frage andere.	Ich frage eine Lehrperson.

Aufgaben

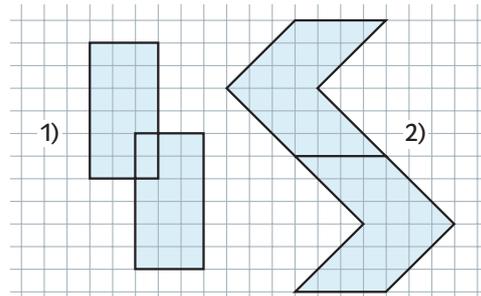
1 Linien genau zeichnen

- a) Zeichne mit Lineal und Bleistift eine gerade Linie von 4,5 cm Länge in dein Heft.
 b) Eine 3 cm lange Linie sollte gezeichnet werden. Wer hat sauber und genau gezeichnet? Welche Tipps gibst du den anderen?

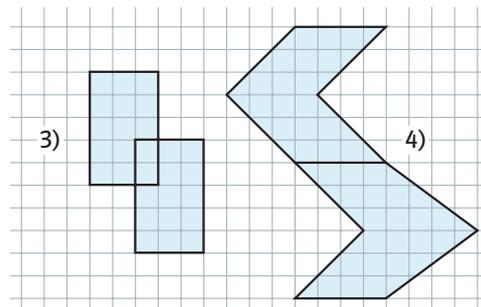


2 Zeichnungen übertragen

- a) Zeichne die Figuren in dein Heft.

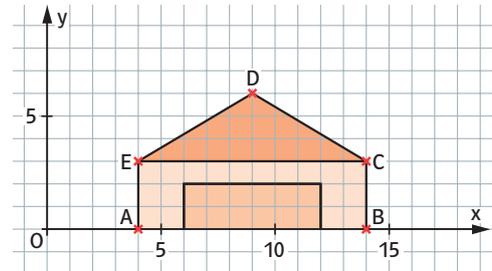


- b) Hier sind beim Abzeichnen der Figuren aus → Teilaufgabe a) Fehler passiert, erkläre sie.



3 Punkte im Koordinatensystem

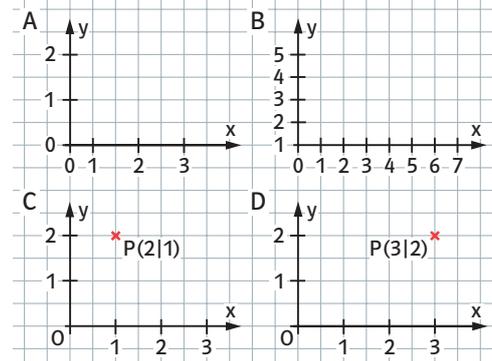
- a) Gib die Koordinaten der Punkte A, B, C, D und E an.



- b) Zeichne die Punkte in ein Koordinatensystem und verbinde sie in alphabetischer Reihenfolge.

A(2|3); B(4|3); C(6|5); D(2|7); E(4|5).

- c) Nur in einem Koordinatensystem ist alles richtig. Finde die Fehler und erkläre, was falsch gemacht wurde.



→ Lösungen zum Check-in, Seite 239