



Training

Kompetenzen

Die Schülerinnen und Schüler

- wenden ihre erworbenen Kenntnisse an.

Kennen und verstehen

- 1 a) Massenmedien
- b) Mobbing
- c) Werbeeinnahmen
- d) Blog
- e) Meinungsfreiheit
- f) öffentlich-rechtlichen

2 Fehler:

- Ausgewählte Personen = Jeder
- nach offizieller Erlaubnis = frei
- meistens gewährleistet = immer gewährleistet
- Zensur findet in Ausnahmefällen statt = nicht statt

3 • Nachrichten = informieren und bilden, kontrollieren und kritisieren

- Telenovela, Sitcom, Shows, Pseudodoku = unterhalten
- Dokusoap/Realitysoap = Diskussionsmöglichkeit: Wahrheit oder Script? Unterhalten, aber auch informieren und bilden?

Bewerten und beurteilen

4 richtig: A, B, D, G, I

5 Die neuen Medien kann man sowohl als Segen als auch Fluch für die Gesellschaft bezeichnen.

Auf der einen Seite bieten sie viele Möglichkeiten der Kommunikation oder Informationsbeschaffung.

Andererseits wird es immer schwieriger, die wichtigen Informationen herauszufiltern, und die ständige Eingabe von Daten bringt viele Gefahren mit sich, wie die Entwicklung eines „gläsernen“ Bürgers.

6 Individuelle Schülerlösungen, z. B.

- a) Das ist langweilig, was soll ich da machen? Fernsehen macht viel mehr Spaß und am Computer kann ich mit meinen Freunden chatten.
- b) Ich auch nicht! Ich benutze es selten zum telefonieren, aber ich bin viel im Internet. Das ist super wichtig, denn ich muss ja auf dem Laufenden bleiben.
- c) Was heißt stimmen? Für mich reicht es, wenn ich durchkomme, alles andere ist mir egal.

7 a) Musik, Internet und Handy haben bei den befragten Jugendlichen einen hohen Stellenwert. Radio, Bücher, Fernsehen und Computerspiele liegen im Mittelwert. Weniger wichtig sind dagegen Tageszeitungen. Das Internet wird von Jungen und Mädchen meistens zur Kommunikation genutzt. Zu gleichen Anteilen benutzen sie es auch, um unterhalten zu werden. Der Anteil für Informationssuchen ist eher klein. Ebenso wie der Wert bei Spielen bei den Mädchen. Jungen spielen wesentlich mehr als Mädchen.

b)

- Kommunikation: E-Mails schreiben, chatten ...
- Unterhaltung: Videos schauen, Musik hören ...
- Informationssuche: Recherche für ein Referat ...
- Spiele: Spielnamen nennen

c) S+S sollten an dieser Stelle diskutieren, dass Medien in erster Linie zur Unterhaltung und zur Kommunikation genutzt werden (vgl. auch Grafik: Musik, Internet, Handy ...) und weniger in der Absicht, sich zu informieren oder zu bilden.

Medien sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken, allerdings sollte über den Umgang damit nachgedacht werden.