Einen Vorgang beschreiben

1 Formuliert die Vorgangsbeschreibung für ein Spiel aus. Schreibt auf.

Wer bin ich?
- mindestens 3 Spieler
- 1 Stift
- pro Spieler 1 Klebezettel
- Namen von bekannter Figur (Schauspieler, Sportler, Sänger) auf Zettel schreiben, an Nebenmann weitergeben, Zettel auf die Stirn kleben (ohne zu lesen!)
- der Reihe nach Fragen stellen, um herauszufinden, wer man ist
- Achtung: Mitspieler dürfen nur mit „ja“ oder „nein“ antworten
  ➔ bei „ja“ darf man weiterraten, bei „nein“ ist der Nächste an der Reihe
- Sieger: wer zuerst seine Figur erraten hat

2 Welche Varianten oder Erweiterungen fallen euch zu diesem Spiel ein? Bildet Gruppen und macht euch Notizen zu Material, Spielablauf und Regeln.

© Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart 2012 | www.klett.de |
Alle Rechte vorbehalten. Von dieser Druckvorlage ist die Vervielfältigung für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet. Die Kopiergebühren sind abgegolten.

Online-Materialien zum Schülerbuch deutsch.kompetent 6,
Ausgabe Nordrhein-Westfalen, 978-3-12-316032-5,
als Kopiervorlage im Lehrerband, 978-3-12-316082-0

3 Formuliert die Spielanleitung zu eurem Spiel aus Aufgabe 2 aus. Notiert auch einen interessanten Namen für euer Spiel.

Name:

Anleitung:

4 Tauscht eure Anleitungen untereinander aus und spielt die Spiele nach. Gebt den Spielerfindern eine detaillierte Rückmeldung zu ihrem Spiel und der dazugehörigen Anleitung.

5 Überarbeitet eure Spielanleitung (Aufgabe 3) und beachtet dabei die Rückmeldungen. Schreibt auf.

© Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart 2012 | www.klett.de |
Alle Rechte vorbehalten. Von dieser Druckvorlage ist die Vervielfältigung für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet. Die Kopiergebühren sind abgegolten.

Online-Materialien zum Schülerbuch deutsch.kompetent 6,
Ausgabe Nordrhein-Westfalen, 978-3-12-316032-5,
als Kopiervorlage im Lehrerband, 978-3-12-316082-0