

Reisen durch Raum und Zeit • Filme, Sachbücher und Computerspiele untersuchen

Sequenzen und Spielbeschreibungen für Computerspiele entwerfen

- 1 Lest die folgende Spielbeschreibung zum Action-Adventure „LEGO Batman: Das Videospiel“ und überlegt euch eine konkrete Situation, die der Spieler bzw. die Spielerin meistern muss. Erstellt eine Präsentations- und Actionsequenz: Befreit Gotham City vom Bösen.

„LEGO Batman“ ist ein Videospiel, in dem es für den Spieler ein eigenständiges Batman-Abenteuer zu lösen gilt. Der Spieler steuert die Hauptfigur Batman und seinen treuen Begleiter Robin im Kampf gegen die schlimmsten Schurken Gotham Citys, wie zum Beispiel Joker. Die Verbrecher sind aus dem Arkham Asylum ausgebrochen, um ihr Unwesen in der Stadt zu treiben.

Das Spiel ist in drei Abschnitte unterteilt. Jede der Actionsequenzen setzt sich mit einer Gruppe von Bösewichten auseinander. Ziel des Spiels ist es, sich vorbei an den Schurken und Handlangern zu kämpfen, um schließlich die Pläne des Bösen zu zerstören und die Bösewichte zurück nach Arkham zu bringen.

Situation:

Präsentationssequenz	Actionsequenz

- 2 Gestaltet eine Spielbeschreibung für ein Action-Adventure zu folgender Zeitungsmeldung. Notiert stichpunktartig Ziel, Hilfsmittel, Hindernisse und Belohnungen.

Mysteriöser Autofund

Am Montag, dem 10.12.2016, machte ein Förster in Wetzlar einen außergewöhnlichen Fund. Am Rande des ortsnahen Waldes stand ein Auto, das zunächst so aussah, als würde es parken. Der Förster näherte sich dem Auto, um zu sehen, ob sich jemand darin befindet. Dabei sah er, dass die Räder des Wagens sowie das

Lenkrad und die Spiegel von den Wurzeln des nahestehenden Baumes umschlungen waren. Es sah so aus, als würde das Auto dort schon viele Jahre stehen. Weder der Förster noch die befragten Passanten hatten das Auto jemals zuvor bemerkt. Für weitere Ermittlungen bittet die örtliche Polizei um Mithilfe.