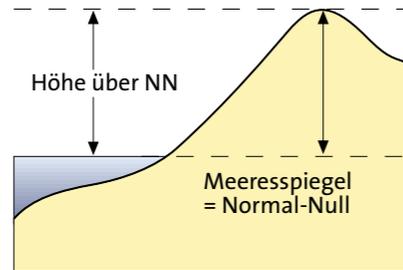


## Ein Höhenprofil zeichnen

Jede topografische Karte enthält **Höhenlinien**. Diese Linien verbinden alle Punkte einer Landschaft, die auf gleicher Höhe über dem Meeresspiegel (NN = Normal-Null) liegen. Für diese unterschiedlichen Höhen werden in Höhenschichtenkarten jeweils andere Farben (Höhenfarben) verwendet. Für Berggipfel und andere wichtige Punkte stehen in den Karten genaue Höhenangaben.



1 Was heißt Höhe über NN?

Bei Wanderungen oder Fahrradtouren ist es wichtig zu wissen, wie der Weg verläuft. Wie groß sind die Höhenunterschiede? Geht es ständig bergauf? Wo geht es bergab? Wie steil ist das Gelände? Oder liegt eine Ebene dazwischen? Höhenlinien auf Karten lesen und Höhenprofile erstellen zu können, ist hier von Vorteil.

### Höhenlinien lesen

**1. Schritt:** Suche die Höhenangaben an den Höhenlinien, z.B. in Karte 3. Stelle fest, in welcher Richtung das Gelände ansteigt oder abfällt.

**2. Schritt:** Stelle Verlauf und Abstand der Höhenlinien fest: Wo diese eng beieinander sind, ist das Gelände steil; wo diese weiter auseinander liegen, ist das Gelände weniger steil bis flach.

**3. Schritt:** Ermittle für eine bestimmte Strecke den Höhenunterschied.

### Ein Höhenprofil zeichnen

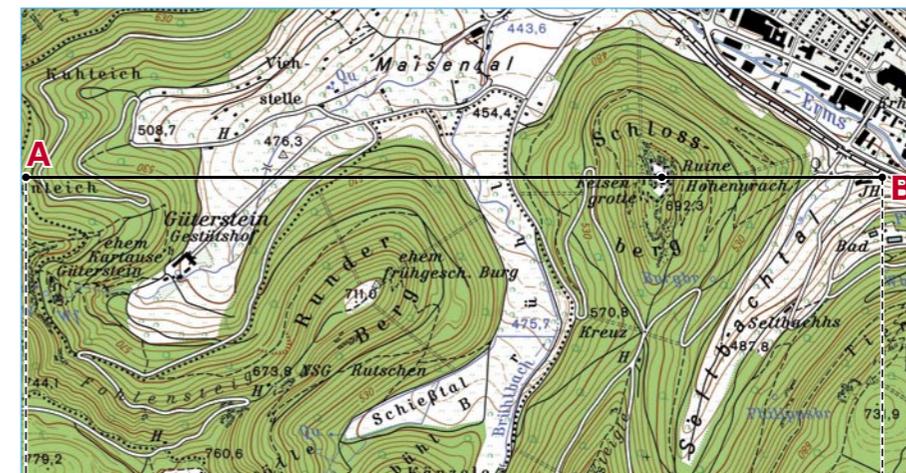
**1. Schritt:** Zeichne die Strecke von Ort A nach B in die Karte ein. Es ist die Querschnittslinie.

**2. Schritt:** Übertrage diese Querschnittslinie AB auf Millimeterpapier.

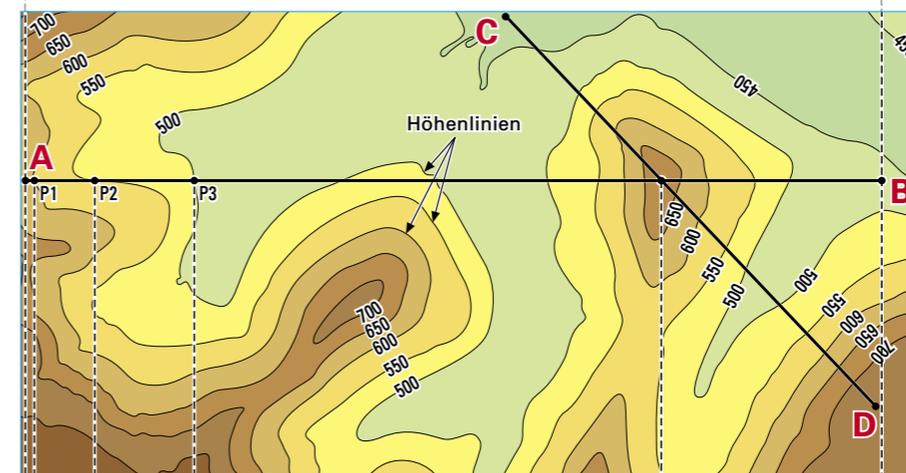
**3. Schritt:** Lege eine Höhenskala an. Achte auf die tiefste und auf die höchste Stelle des Querschnitts. Mögliche Skaleneinteilung: 1cm entspricht 100m.

**4. Schritt:** Übertrage die Schnittpunkte P1, P2 usw. der Karte an richtiger Stelle auf das Millimeterpapier. P1, P2 usw. sind Schnittpunkte der Höhenlinien mit der Querschnittslinie.

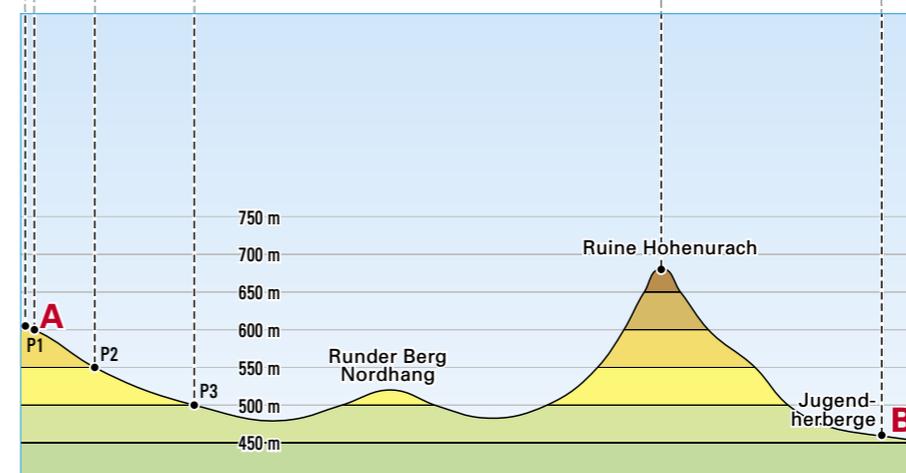
**5. Schritt:** Verbinde auf dem Millimeterpapier die Punkte A, P1, P2 ... B. So erhältst du die Profillinie des Geländeschnittes von A nach B.



2 Ausschnitt aus einer topografischen Karte



3 Ausschnitt als Höhenschichtenkarte



4 Profil

