

Wo liegt was?

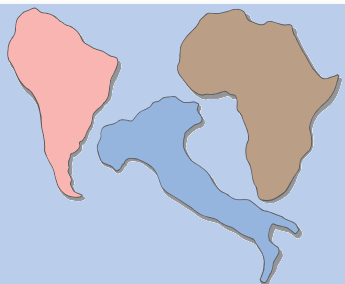
Tipps zum Topografie lernen

Mit folgenden Hilfen und Tipps kannst du Ordnung in die große Fülle von topo-

grafischem Lernstoff bringen und deine Topografiekenntnisse verbessern.

1 Umrisse einprägen

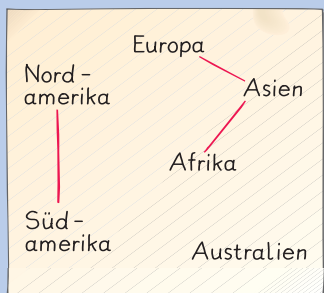
Willst du auf Karten oder im Atlas Kontinente oder Länder finden, dann musst du dir zunächst die Umrisse einprägen. Das Erkennen der Umrisse fällt leichter, wenn du dir charakteristische Formen einprägst. Italien auf einer Karte zu finden ist sicherlich kein Problem, weil die Umrise Italiens einem Stiefel gleichen. Afrika ähnelt in seiner Form dem Kopf eines Nashorns. Und sieht Südamerika nicht aus wie der Kopf eines Ameisenbären? Oft bieten sich andere Merkhil-



fen an. Für Europa sind die vielen Halbinseln und Binnenmeere kennzeichnend.

2 Lagebeziehungen suchen

Neben der Form ist auch die Lage von Kontinenten und Ländern ein wichtiges Erkennungskriterium. Wer grenzt aneinander und wie ist ihre Lage zueinander? Mit einfachen Skizzen kannst du diese Lagebeziehungen deutlich machen. Du schreibst zum Beispiel die Namen der Kontinente oder Länder auf ein Blatt Papier und verbindest die mit einer gemeinsamen Grenze durch einen Strich.



3 Merksprüche anwenden

Gereimte Merksprüche behalten wir sehr gut im Gedächtnis und dies sollten wir für das Topografielernen nutzen. Für die Nebenflüsse der Donau gibt es den Spruch:
Mit diesem Merkspruch wirst du die deutschen Nebenflüsse der Donau so schnell nicht wieder vergessen. Auch für die Quellflüsse der Donau gibt es einen Merkspruch:

„Jlter, Lech, Jsar, Jnn
fließen rechts zur Donau hin.
Altmühl, Naab und Regen
fließen ihr links entgegen.“

„Brigach und Breg bringen
die Donau zu weg.“

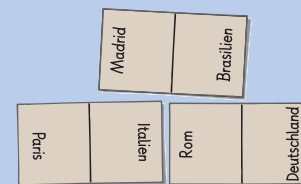


4 Spielerisch lernen

Beispiel Lerndomino

Mit dem Lerndomino bringst du Namen und Eigenschaften miteinander in Beziehung und spielerisch übst du die Zusammenhänge.

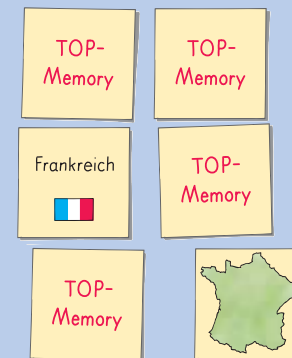
Du benötigst kleine Kärtchen, die in der Mitte durch einen dicken Strich geteilt sind. Jeweils in die linke Hälfte wird ein Ländername geschrieben und in die rechte die Hauptstadt eines anderen Landes.



Beispiel Memory

Bei einem Topografie-Memory gilt es zwei Karten mit passendem Inhalt zu finden und aufzudecken.

Mischt vor dem Spiel alle Karten und verteilt sie mit der Schrift nach unten auf dem Tisch. Jeder Mitspieler darf der Reihe nach zwei Karten umdrehen. Gelingt es einem Spieler zwei zusammengehörende Karten zu finden, darf er diese aufnehmen. Ist dies nicht der Fall, so müssen die Karten wieder verdeckt zurückgelegt werden.



Beispiel Stadt-Land-Fluss

Zur Verbesserung eures topografischen Wissens können die Spielregeln für Stadt-Land-Fluss geändert und erweitert werden.

Stadt	Land	Fluss
Frankfurt	Deutschland	Main
...

- Suche auf einer Welt-, einer Europa- und einer Deutschlandkarte nach Umrissen, die dich an eine Figur (Tier, Mensch, Gegenstand) erinnern.
- Suche nach weiteren Merksprüchen. Frage auch deine Eltern und Großeltern.
- Lege die Kärtchen im Domino so zueinander, dass jeweils das Land und seine Hauptstadt nebeneinander liegen.
- Gestalte entsprechend viele Kartenpaare für ein Topo-Memory.
- Suche zur Stadt A,B,C ... das richtige Land und den entsprechenden Fluss.



Willst du dir ein räumliches Bild von der Erde verschaffen, willst du geographische Orte beschreiben und bestimmen, sind topografische Kenntnisse unerlässlich. Bestimmte Methoden helfen dir, die Gestalt von Kontinenten und Ländern zu erkennen oder die Namen von Städten, Flüssen, Gebirgen oder Landschaften einzuprägen. Werde ein Topografie-Fuchs.