



Eine Gedankenkarte erstellen

Waddenmeer, Nationalpark, Seehunde, Ruhezone, Müll, Ölpest ...

„Oh jeh, das schaffe ich nie!“, stöhnt Marc. So viele Begriffe der letzten Stunden schwirren ihm im Kopf herum und zu allem Übel steht die Erdkundearbeit unmittelbar bevor.

Wie nun alle Informationen in den Kopf bekommen und den Überblick nicht verlieren?

Nicht jeder Begriff ist wichtig. Viele Begriffe lassen sich unter einem Oberbegriff zusammenfassen: „Krebs“, „Fisch“, „Möwe“, „Wattwurm“ lassen sich dem Oberbegriff „Tierarten des Waddenmeeres“ zuordnen. Eine Gedanken-skizze kann helfen, Überblick über ein umfangreiches Thema zu bekommen.

1. Schritt: Gedanken sammeln

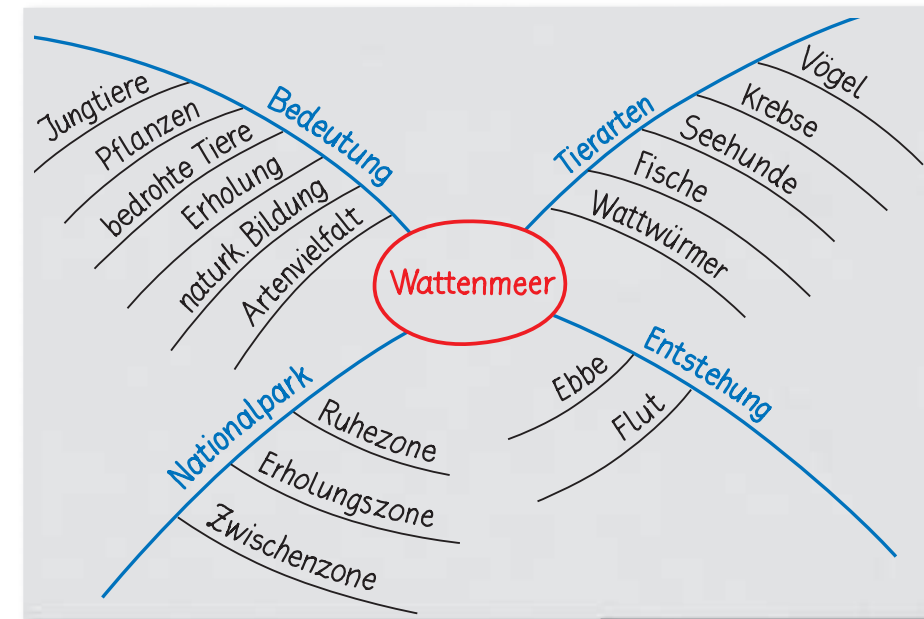
Notiere wichtige Gedanken zum Thema in deinem Heft. Schreibe diese so auf, wie sie dir gerade einfallen. Beschränke dich dabei möglichst auf ein Wort.

2. Schritt: Ordnen der Begriffe

Nun beginnst du die aufgeschriebenen Begriffe zu ordnen. Suche Oberbegriffe, denen du deine Gedanken zuordnen kannst.

Waddenmeer	
Tierarten	Nationalpark
Muscheln	Ruhezone
Möwen	Erholungszone
Wattwurm	?
Seehunde	?
?	?
Schutz	?
Erholung	
naturkundliche Bildung	

1 Geordnete Begriffe



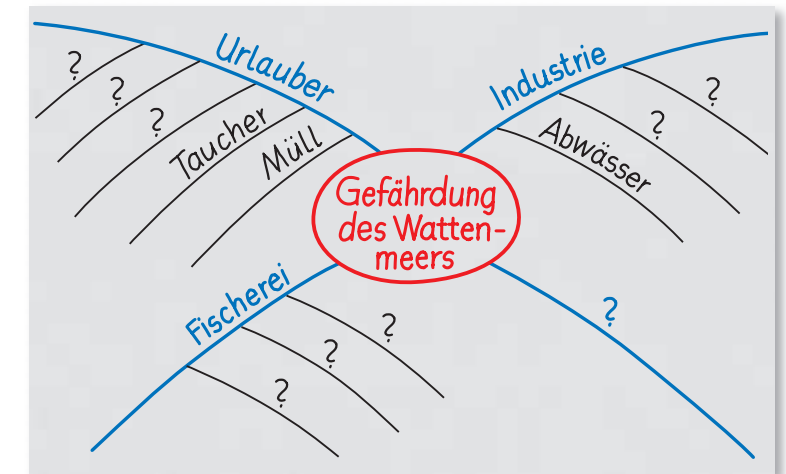
2 Gedankenkarte Waddenmeer

3. Schritt: Gedankenkarte erstellen

Thema in der Mitte: Lege ein Blatt quer vor dich hin und schreibe das Thema in die Mitte des Blattes. Kreise das Thema ein.

Oberbegriffe als Äste: Zeichne mit einer neuen Farbe nun von der Mitte nach außen die Äste. Schreibe die Oberbegriffe so auf die Äste, dass man die Begriffe gut lesen kann.

Unterbegriffe als Zweige: Zeichne mit einer dritten Farbe an die Äste dünnere Zweige. Beschrifte auch diese mit den Begriffen, die zu den Oberbegriffen gehören.



3 Gedankenkarte Meeresverschmutzung

1 Ergänze die Gedankenkarte 3 zum Thema Meeresverschmutzung in deinem Heft.

Viele Informationen aus dem Unterricht können wir nicht sofort überblicken, weil sie zunächst zu verworren sind. Mit einer Gedankenkarte oder Mindmap kann man Gedanken sammeln, sortieren und übersichtlich darstellen.