

## Spiel: Angle dir die Lösung! (1)

**Material:** Spielplan, Lösungskarten (siehe Kopiervorlagen (1) und (2)), Würfel, Spielfiguren

**Vorbereitung:** Schneide die Lösungskarten sorgfältig aus.


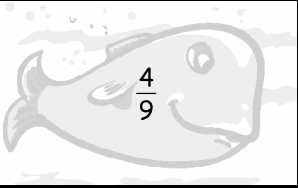




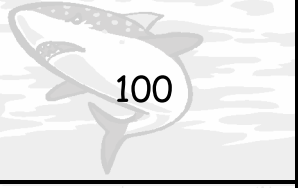


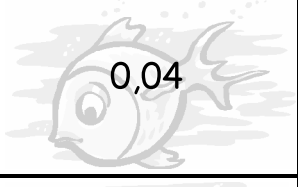
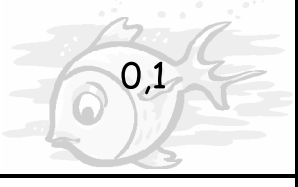

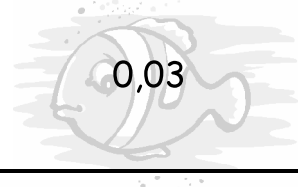

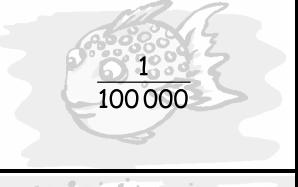

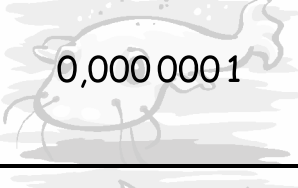
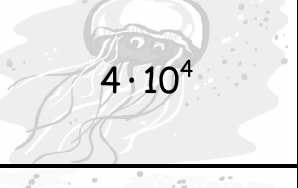
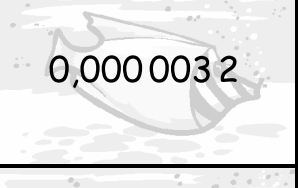
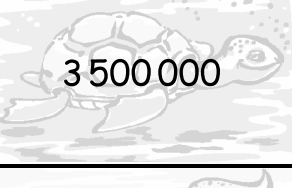
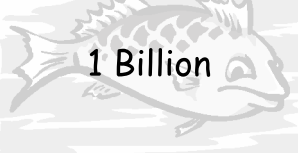



### Spielbeschreibung

Die Klasse wird in Gruppen zu 2 bis 4 Personen eingeteilt. Die Lösungskarten werden für alle Spielerinnen und Spieler gut sichtbar um den Spielplan herum ausgelegt. Die Spielfiguren werden auf beliebige Felder des Spielplanes gestellt. Der erste Spieler würfelt und zieht mit seiner Spielfigur die entsprechende Anzahl an Feldern weiter.

Nun müssen alle Spieler möglichst schnell die Zahl auf dem Zielfeld berechnen oder umformen und die passende Lösungskarte finden. Der Spieler, der die Lösungskarte zuerst entdeckt, hat sie gewonnen und legt sie für seine Mitspieler gut sichtbar vor sich hin. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Die Spieler haben nun zusätzlich die Möglichkeit, ihren Mitspielern bereits gewonnene Lösungskarten wieder abzunehmen. Gewonnen hat der Spieler, der nach einer vorgegebenen Zeit, z. B. 15 min, die meisten Lösungskarten in seinen Besitz gebracht hat.

### Lösungskarten

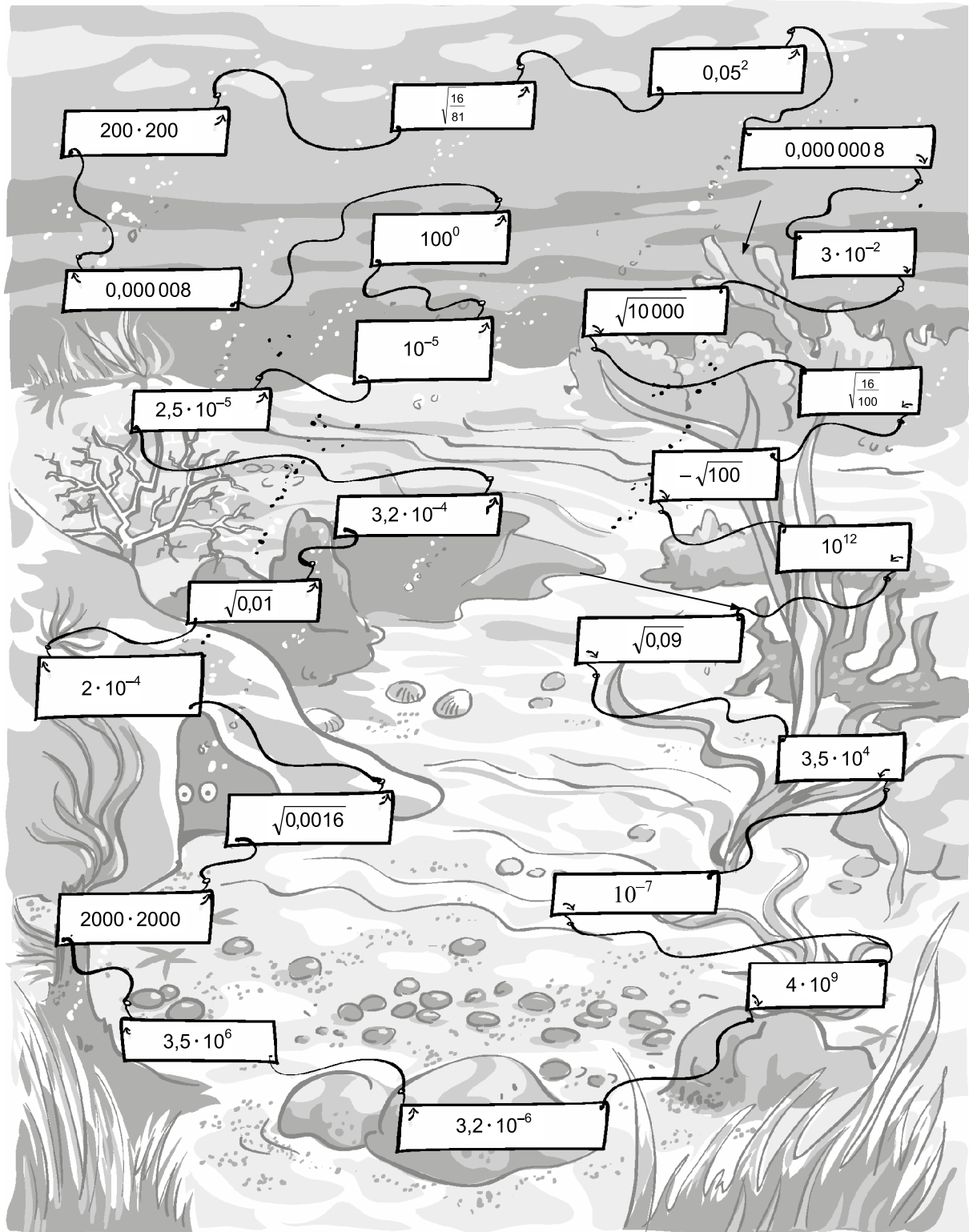
 0,0025	 $\frac{4}{9}$	 0,4	 $8 \cdot 10^{-7}$
 35 Tausend	 $8 \cdot 10^{-6}$	 100	 4 Milliarden
 0,0002	 0,04	 0,1	 0,3
 0,03	 1	 $\frac{1}{100\,000}$	 0,000 025
 0,000 000 1	 $4 \cdot 10^4$	 0,000 003 2	 3 500 000
 1 Billion	 -10	 4 Millionen	 0,000 32

⌚ 30 min

‡ Partner- oder Gruppenarbeit

## Spiel: Angle dir die Lösung! (2)

Spielplan (Auf DIN-A3 kopiert sind die Rechnungen besser lesbar.)



⌚ 30 min

‡ Partner- oder Gruppenarbeit